

# ROBERT ET BERTRAND

## LA MAIN MALÉFIQUE





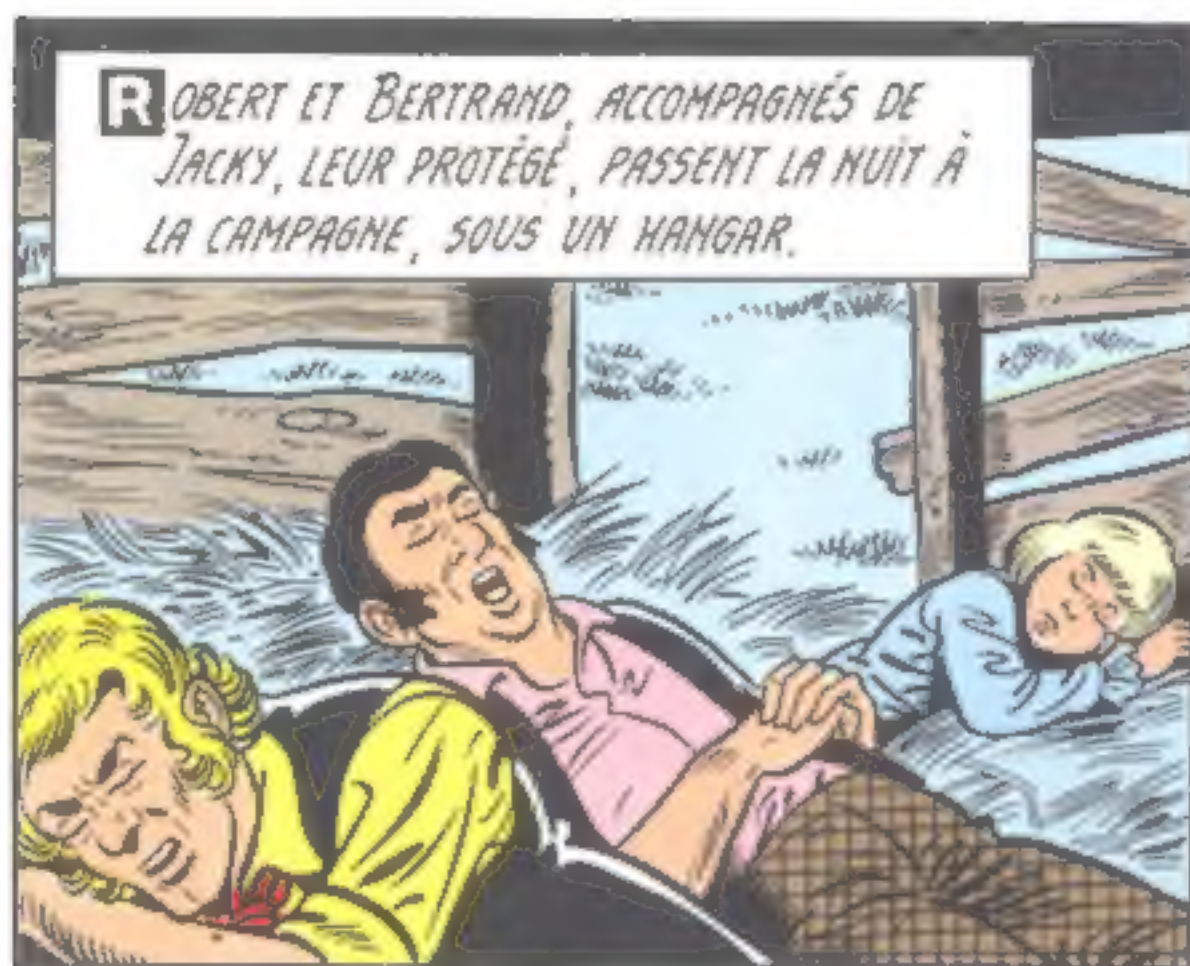
WILLY VANDERSTEEN

# LA MAIN MALÉFIQUE

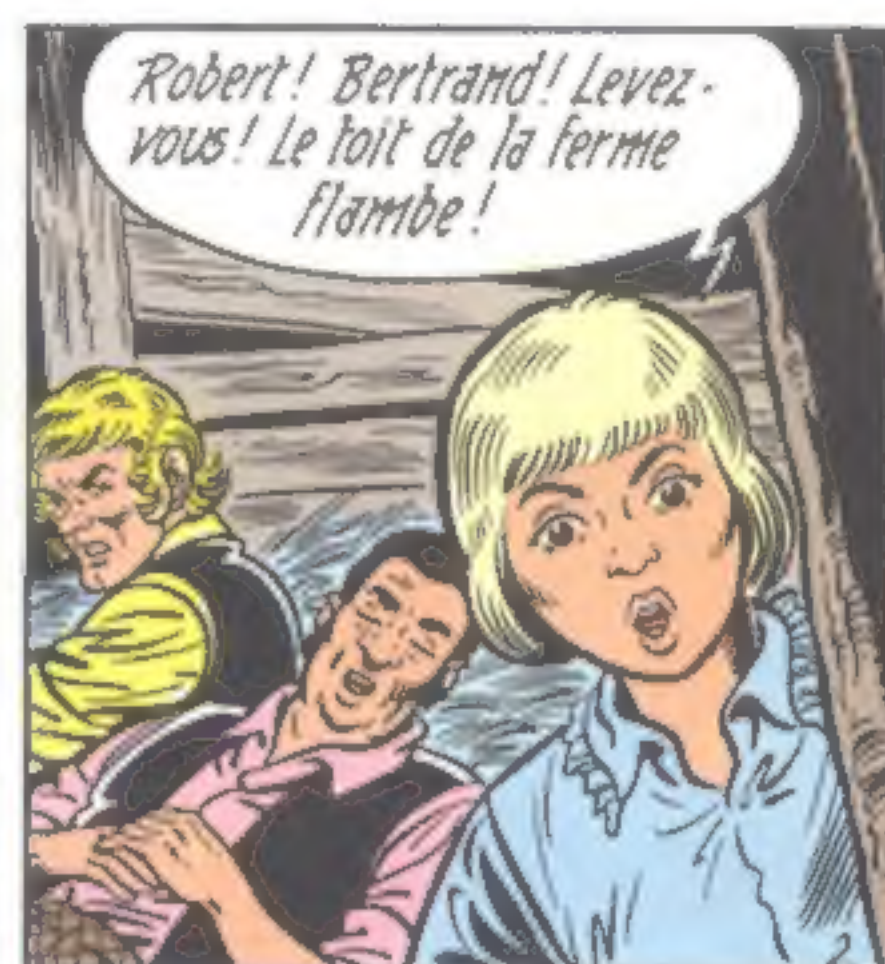


Editions Erasme  
Bruxelles - Anvers





Au feu ! Au feu ! Sauve les enfants, je libère les bêtes

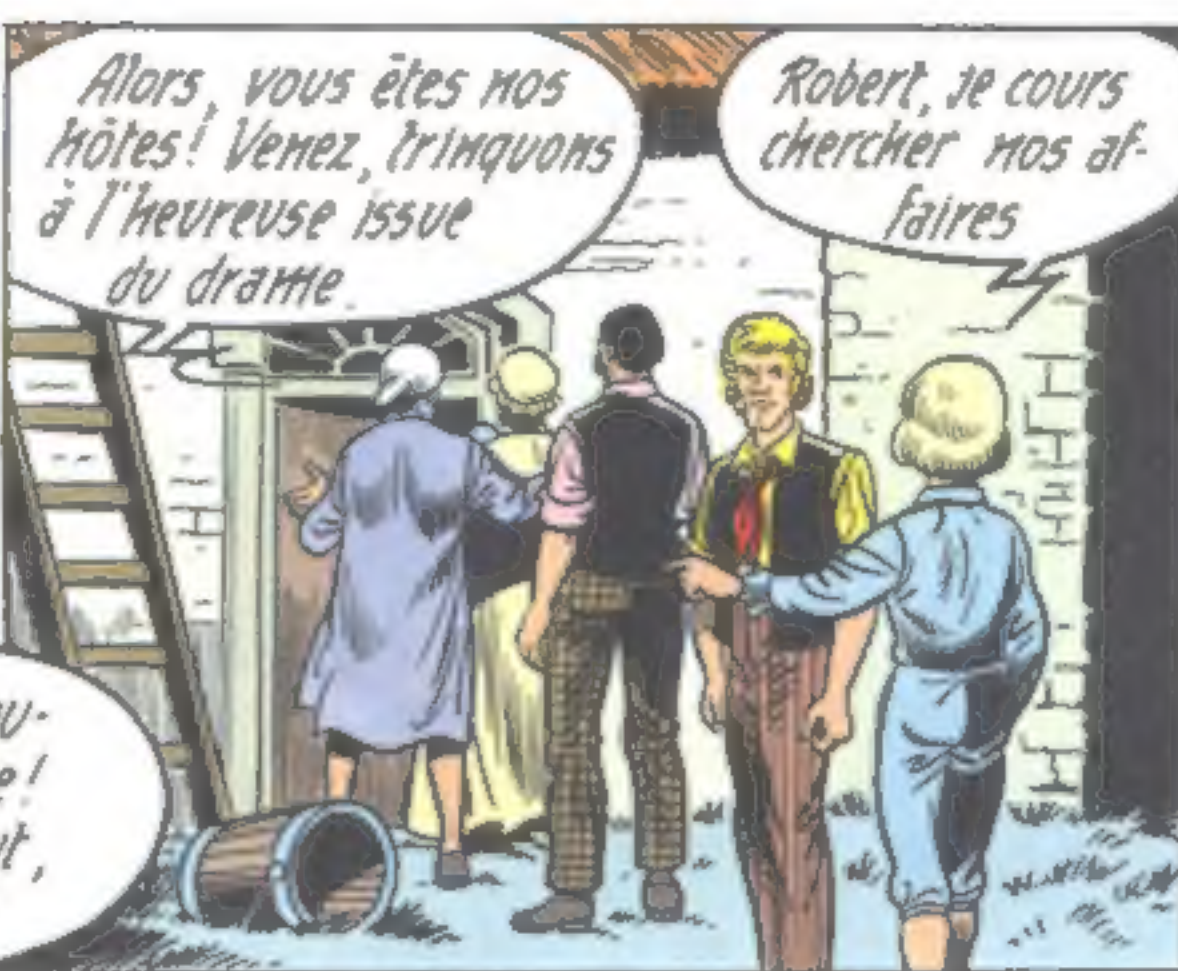






Grand merci de votre assistance. Qui êtes-vous ?

Des cheminoteux toujours heureux de vivre ! Nous circulons partout, joyeux et libres !



Alors, vous êtes nos hôtes ! Venez, trinquons à l'heureuse issue du drame.

Robert, je cours chercher nos affaires



Tiens, qui est là ? Une ombre s'éloigne furtivement !



Te dois voir ça !



MAIS L'OMBRE S'EST FONDUE DANS LA NUIT.



Personne ! Me suis-je trompé ?



Plusieurs incendies ? Songez-vous à un incendiaire ?

Ouais ! On n'a jamais trouvé trace d'un foyer préparé, on dirait toujours que le feu a pris spontanément



Notre voisin Cré-lis prétend avoir vu un homme vêtu d'une pèlerine la nuit où sa grange a brûlé

Oui, mais il était complètement soûl !



Pour lui, ce fut une catastrophe : le bétail anéanti, lui-même blessé en combattant le feu !

Vous soupçonnez quelqu'un ?



Non ! Le village est paisible ! Mais nous allons devoir organiser des rondes ; c'est trop pour notre garde champêtre.



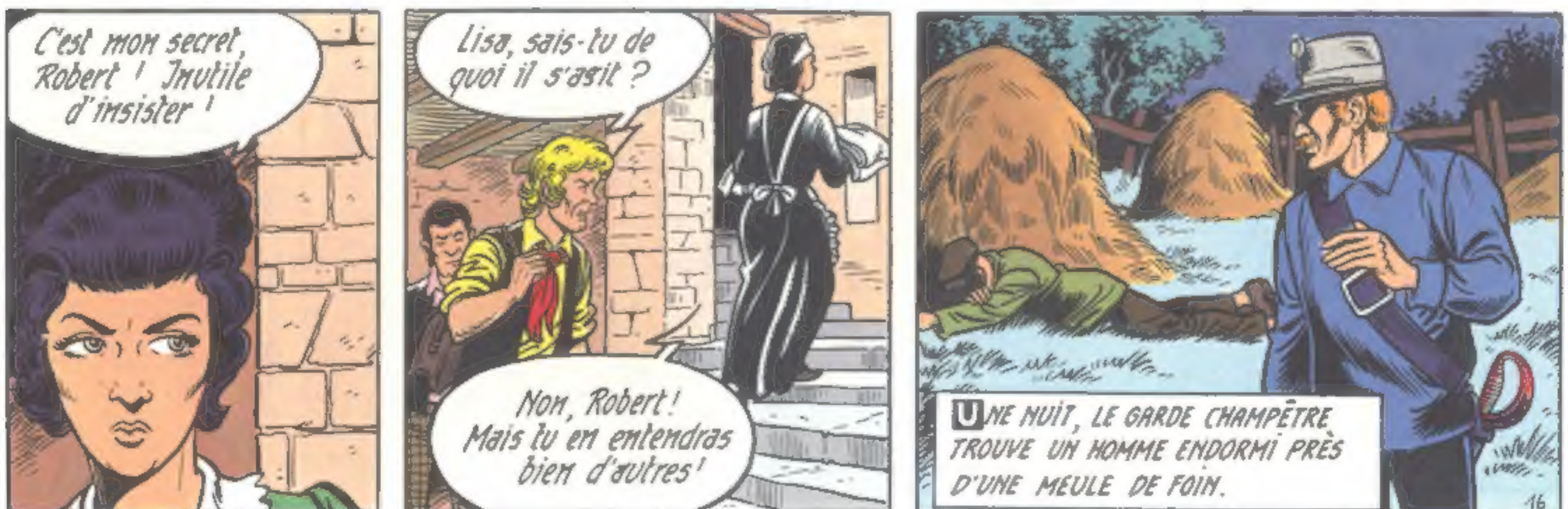
LE LENDEMAIN, LES VAGABONDS REPRENENT LA ROUTE. A LA SORTIE DU VILLAGE...

Oh, le beau petit château ! On va voir ?













Crélis ! Ivre !  
Allons, bonhomme,  
réveille - toi !

Hic... le garde  
champêtre ! Laisse-  
moi tranquille !



Voyons, Crélis, pas de  
bêtises ! Tu es à peine remis  
de tes brûlures !

Hic... l'im-  
cendie... cette  
nuit - là...  
hic...



... j'ai vu un homme en pè-  
lerime... personne ne m'a cru...  
hic... il est là de nouveau...  
là !

Quoi ?  
Que dis-tu,  
Crélis ?



**S**OUDAIN, LA MEULE DE FOIN S'EN-  
FLAMME SANS RAISON APPARENTE !



Miséricorde ! Que  
signifie ?



**LE** GARDE CHAMPÊTRE NE VOIT PAS CE QUI  
SE PASSE À L'ORÉE DU BOIS.



Allons - nous - en, Cré-  
lis ! Tu aurais pu brû-  
ler vif !



Ciel ! Crélis a raison -  
je vois quelqu'un !



**LA** SILHOUETTE EN PÈLE-  
RINE S'ENFUIT RAPIDE-  
MENT



**L'**OURLET DU VÊTEMENT RESTE ACCRO-  
CHÉ À UN BUISSON. LE FUYARD...



...SE DÉTACHE D'UNE SECOUSSE ET DIS-  
PARAÎT DANS LES TAILLIS.



Il nous échappe  
mais ce lambeau de  
tissu nous ser-  
vira !









25



26



27



28





Oui, mais nous empêcherons les flammes d'atteindre le reste.



Albert, je n'y comprends rien. Madame n'est pas dans sa chambre!

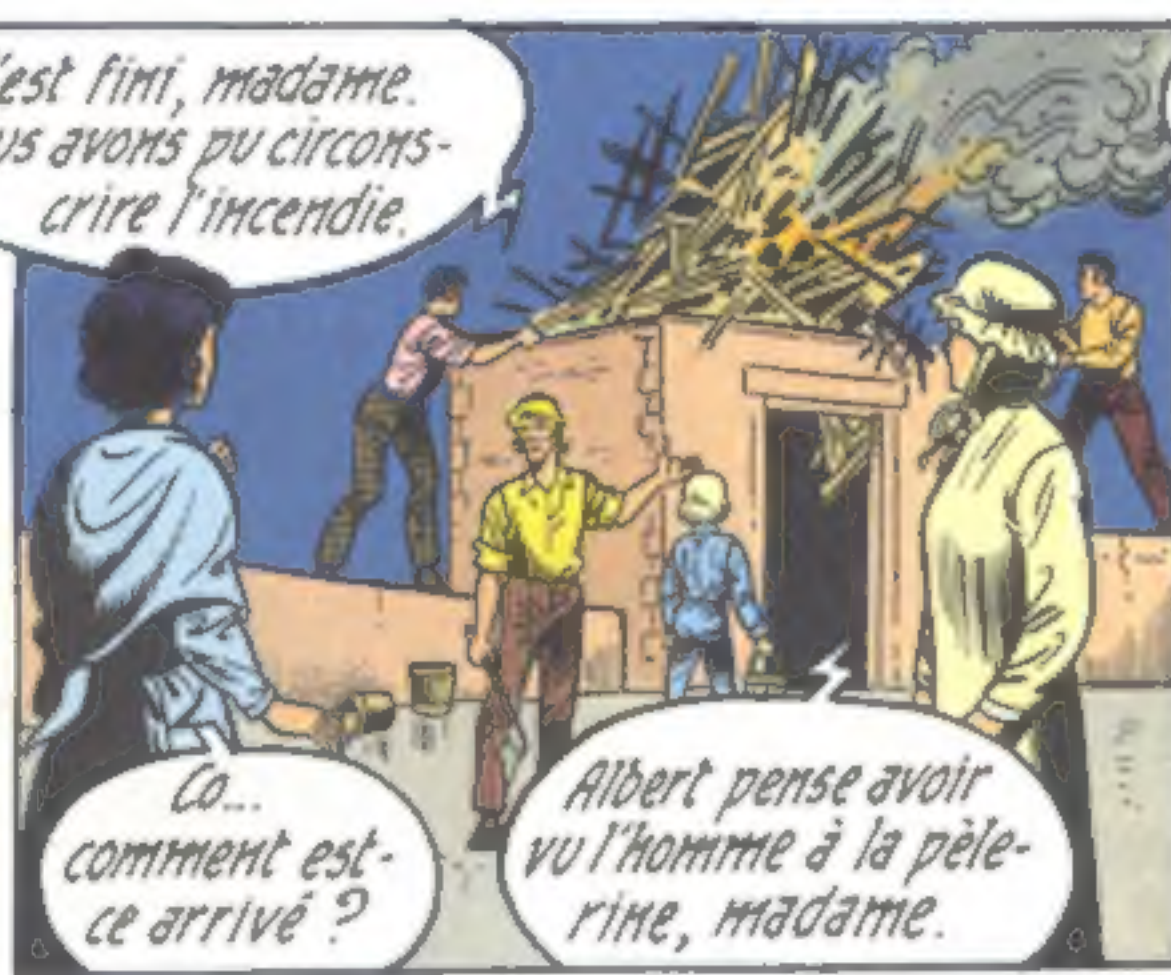


J'ai vu de la lumière sous la porte interdite, va donc voir là!



Qu'y a-t-il, Lisa? Tu sais que je ne veux pas être dérangée ici!

Oui, madame. Mais la tourelle d'angle est en feu!



C'est fini, madame. Nous avons pu circonscrire l'incendie.

Co... comment est-ce arrivé?

Albert pense avoir vu l'homme à la pèlerine, madame.



L'incendiaire? Oh! Même cela ne m'est pas éparpillé?

Cet attentat est encore plus mystérieux que les autres!



On dirait que cette pierre a été lancée dans la chambre pour nous permettre d'intervenir à temps!

Un incendiaire qui prévient ses victimes! Vous avez déjà vu ça?



Non! C'est une énigme de plus. Mais le lanceur de la pierre devait se tenir là!



Oui Viens, Robert, allons voir s'il y a des traces.



On voit qu'on a marché ici!

Mais rien de net. Voyons plus loin.

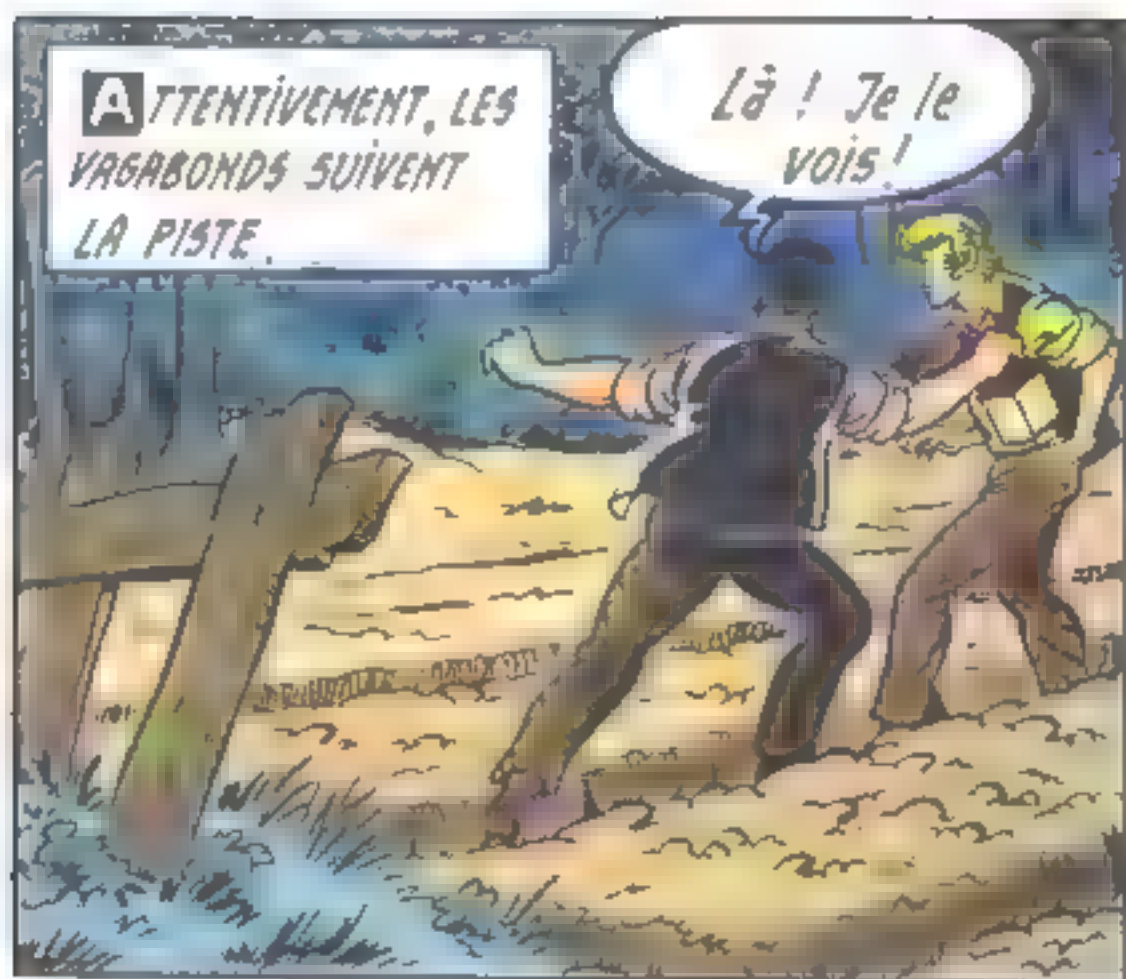


Robert, ici de la terre meuble. Ma parole, viens voir!



Des traces... d'un homme!

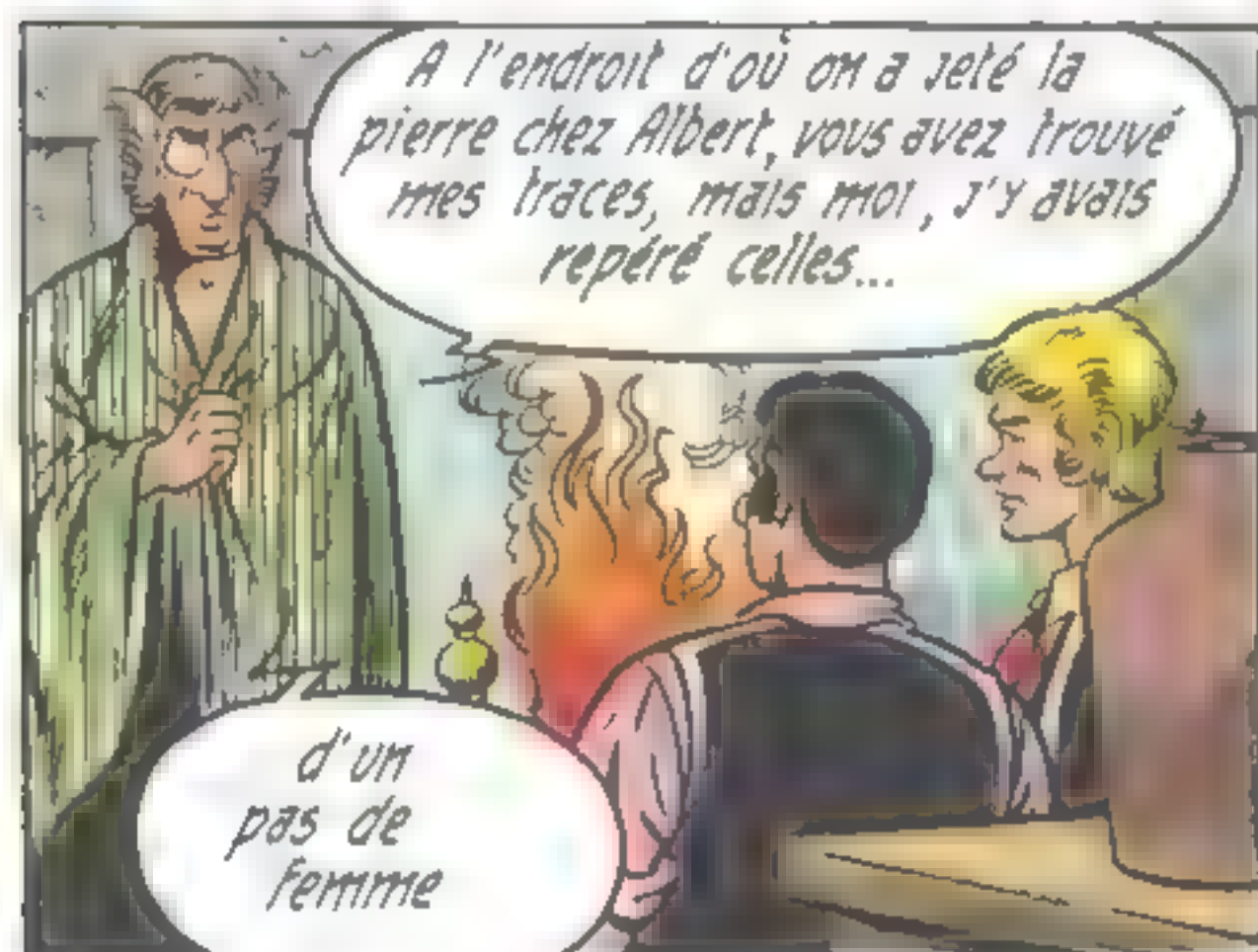
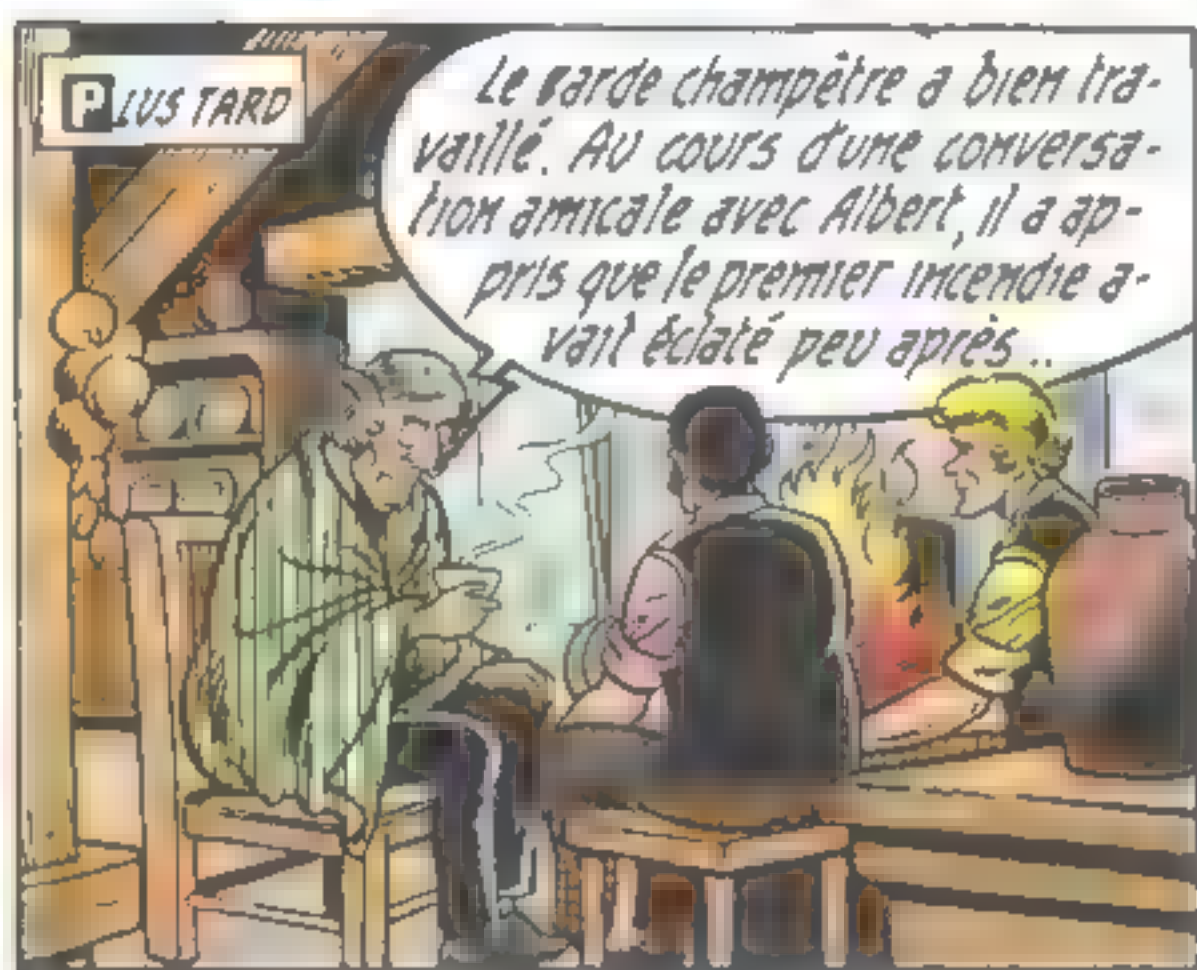
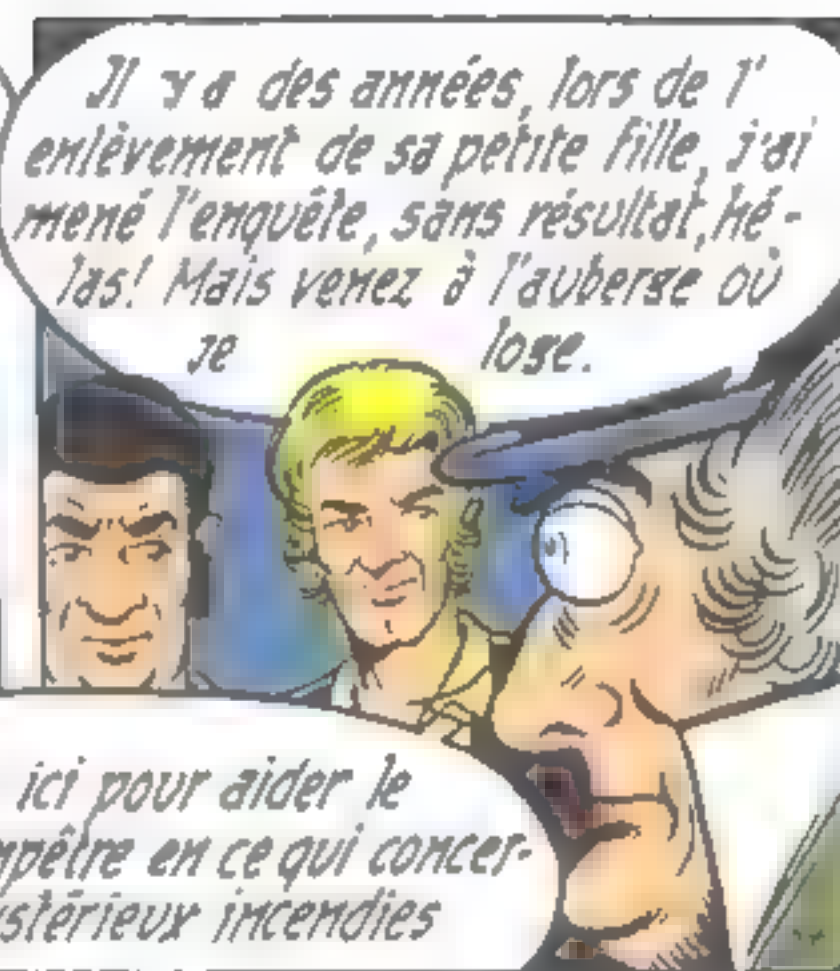




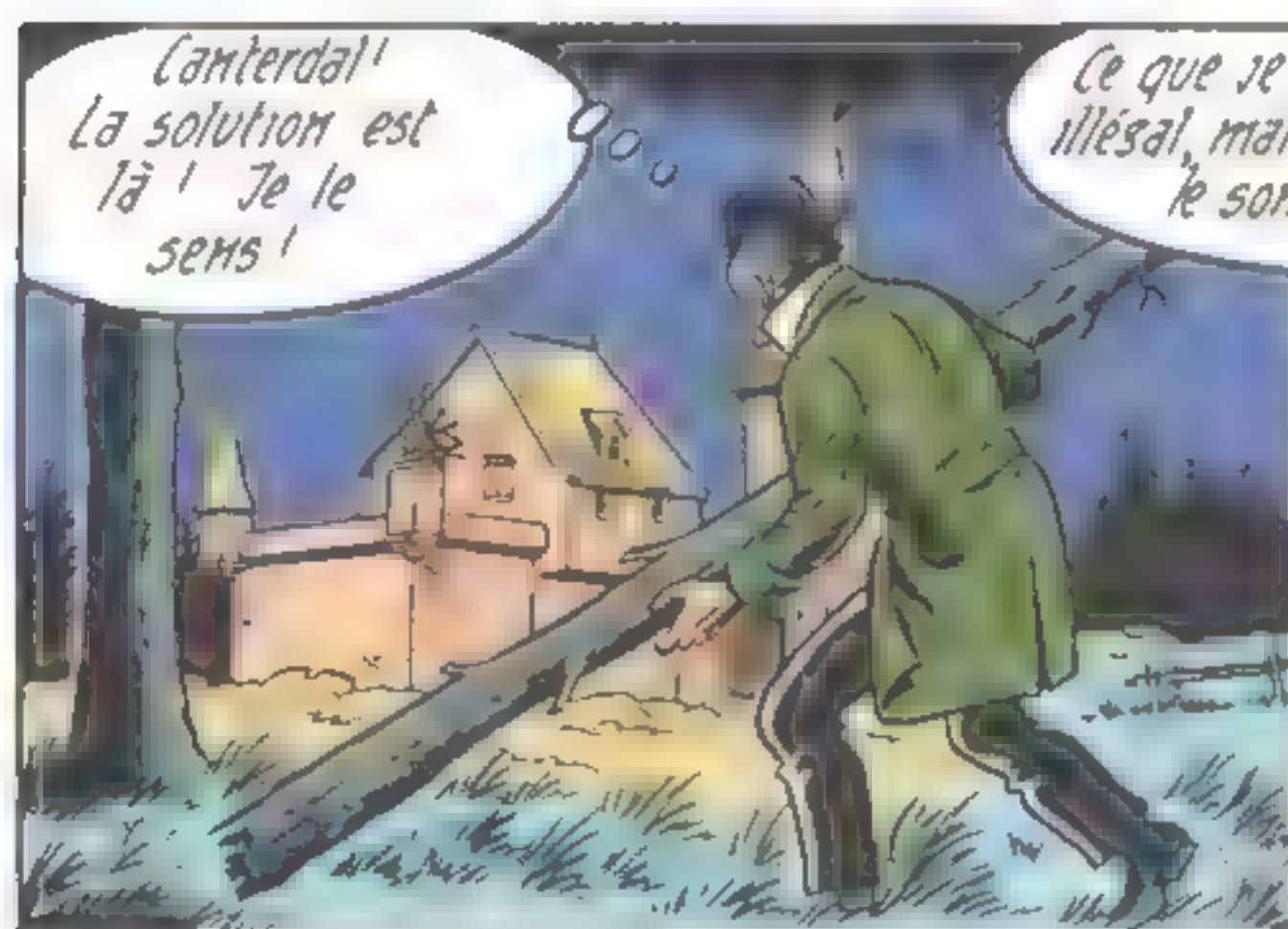




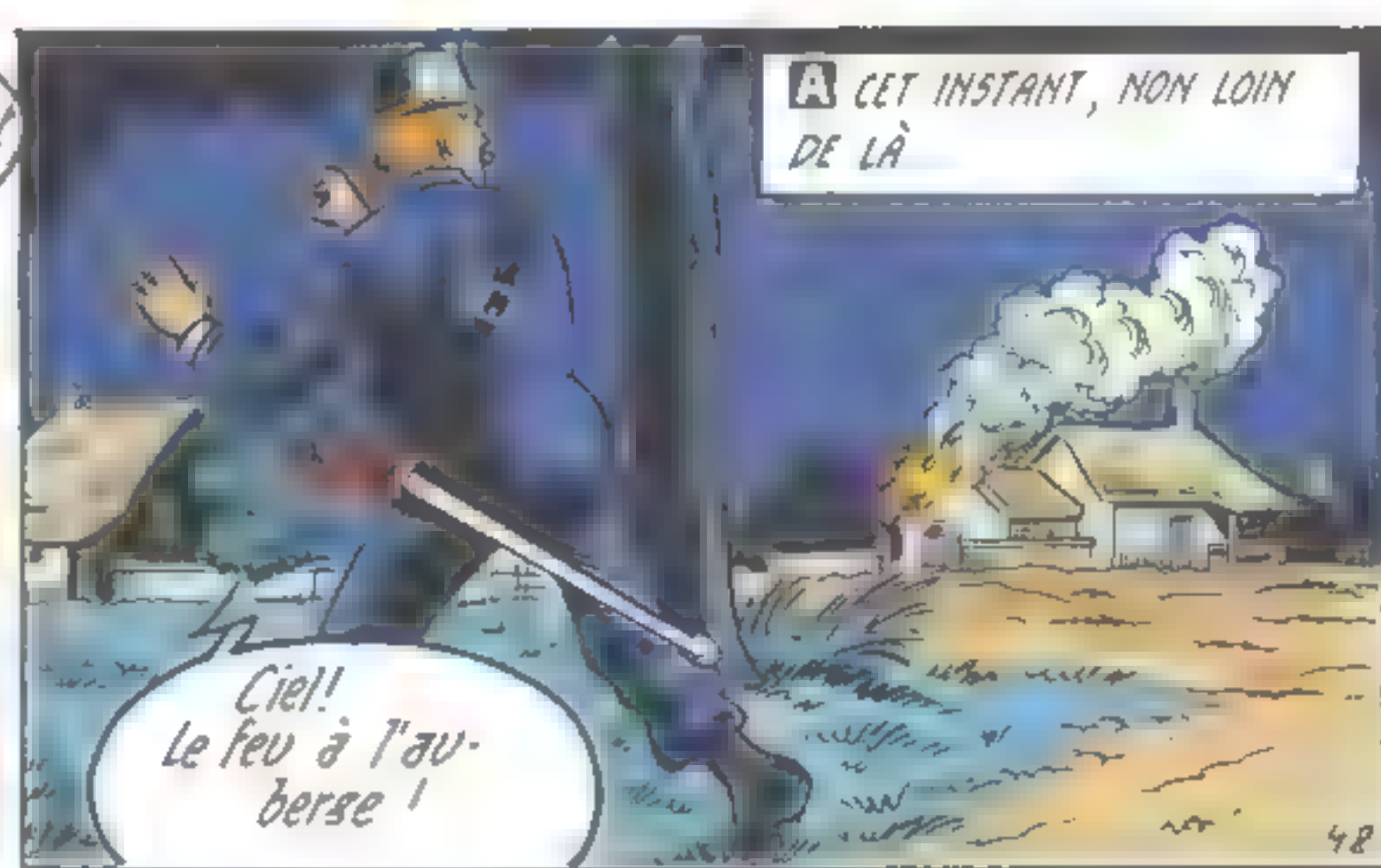
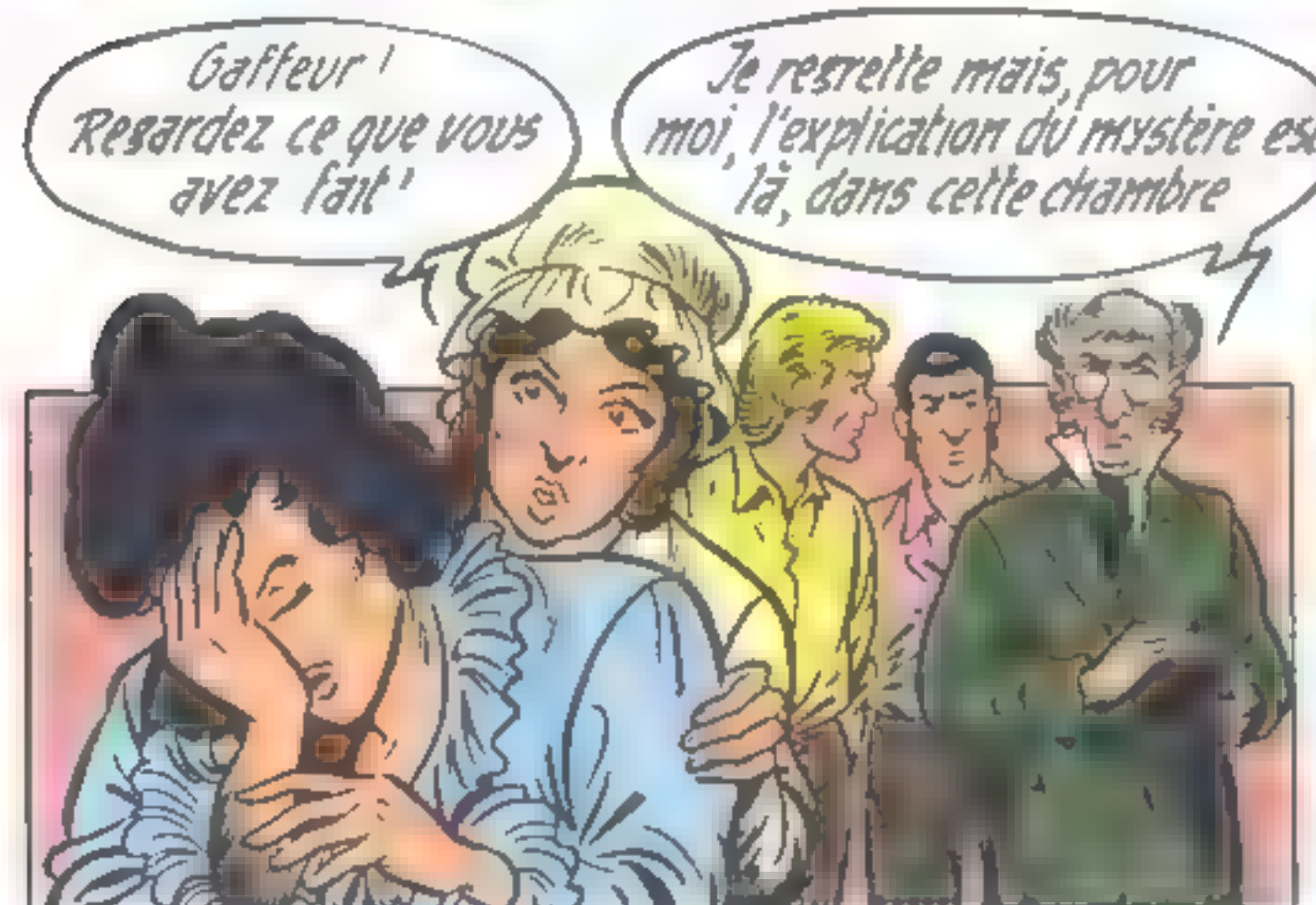
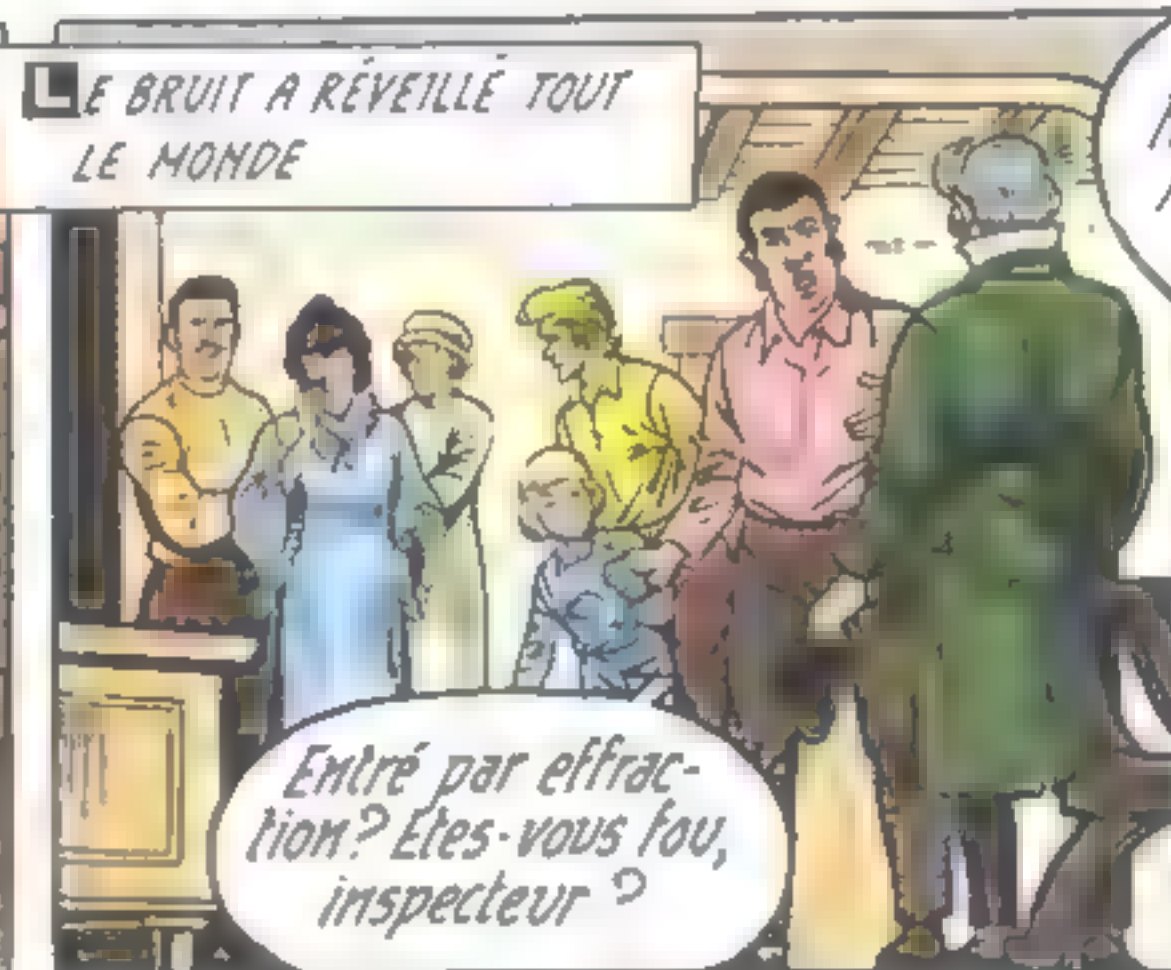
DIX-SEPT, COMPLÈTEMENT TREMPÉ, EST AUSSITÔT MIS AU COURANT



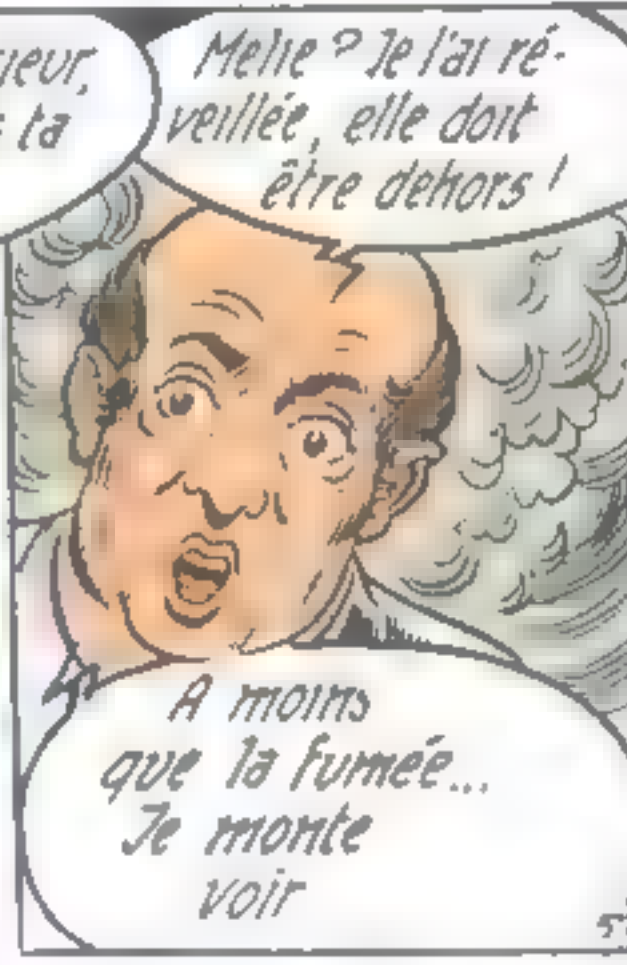
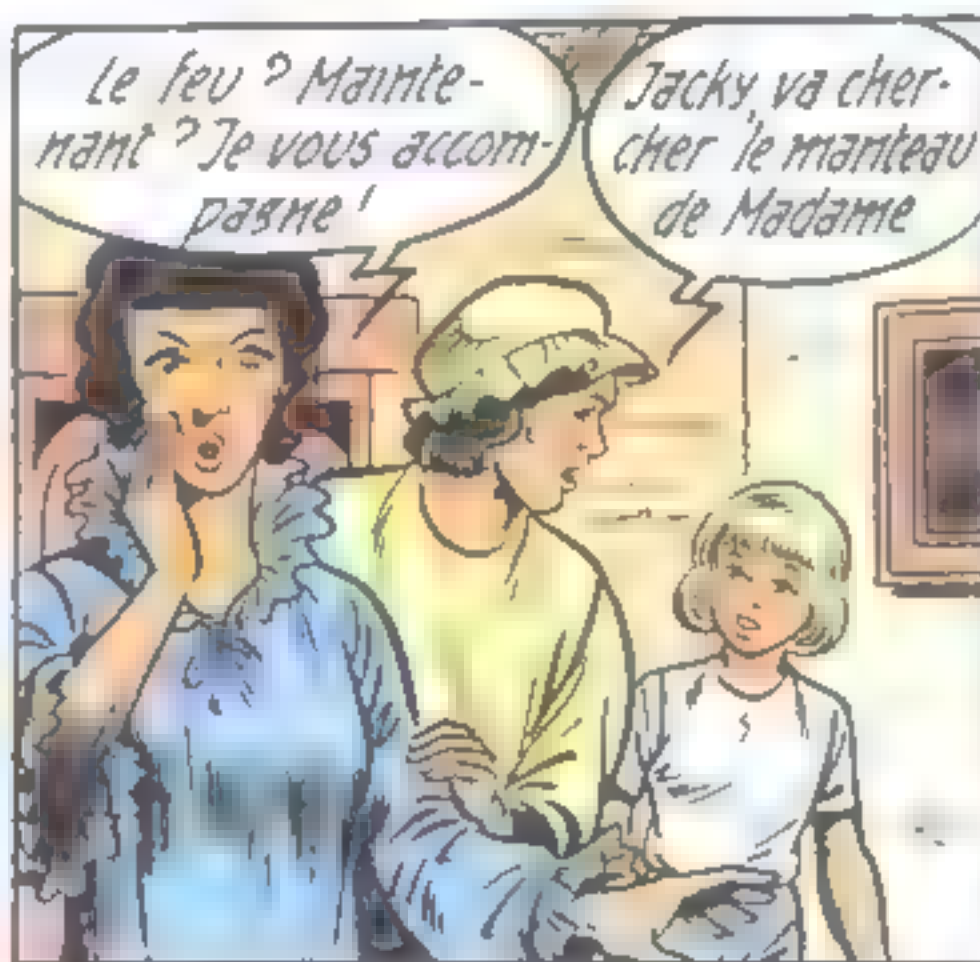




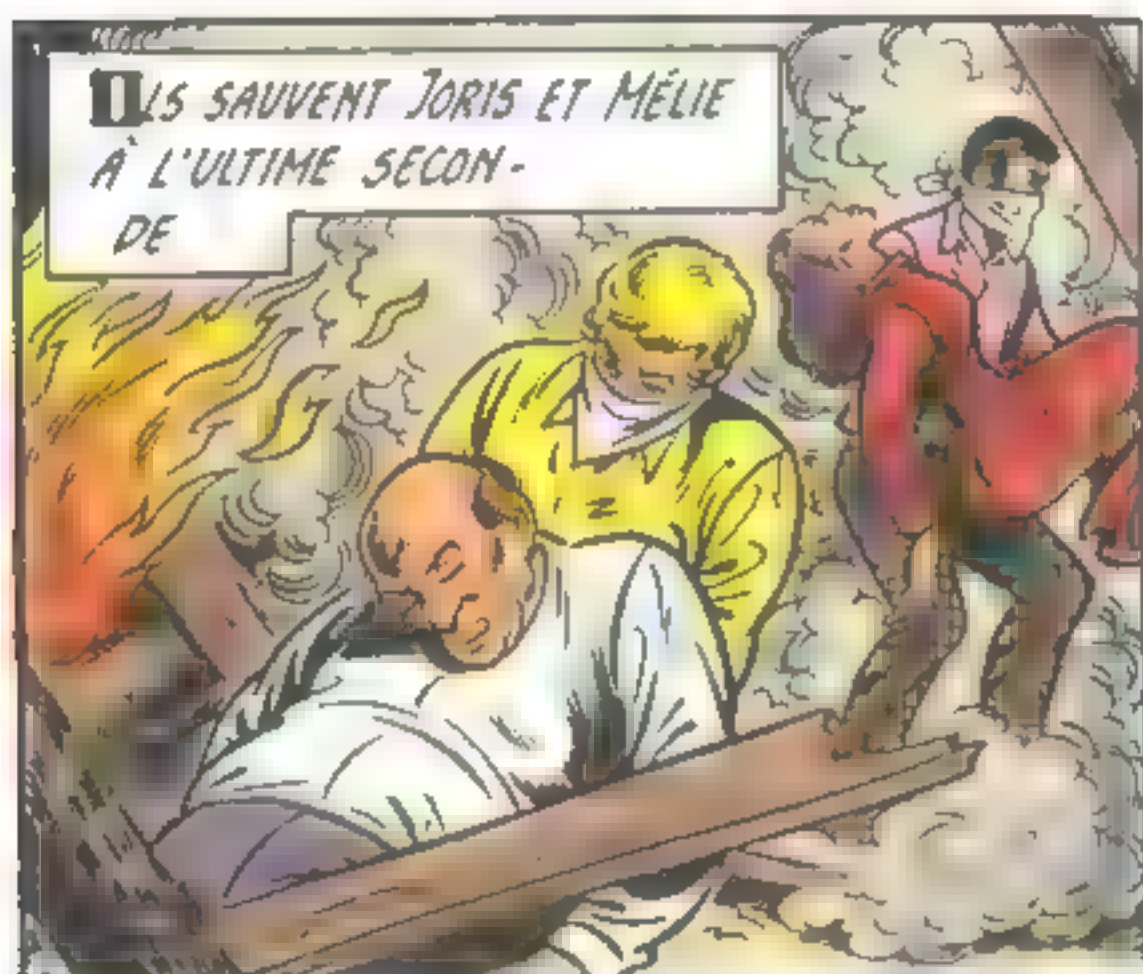




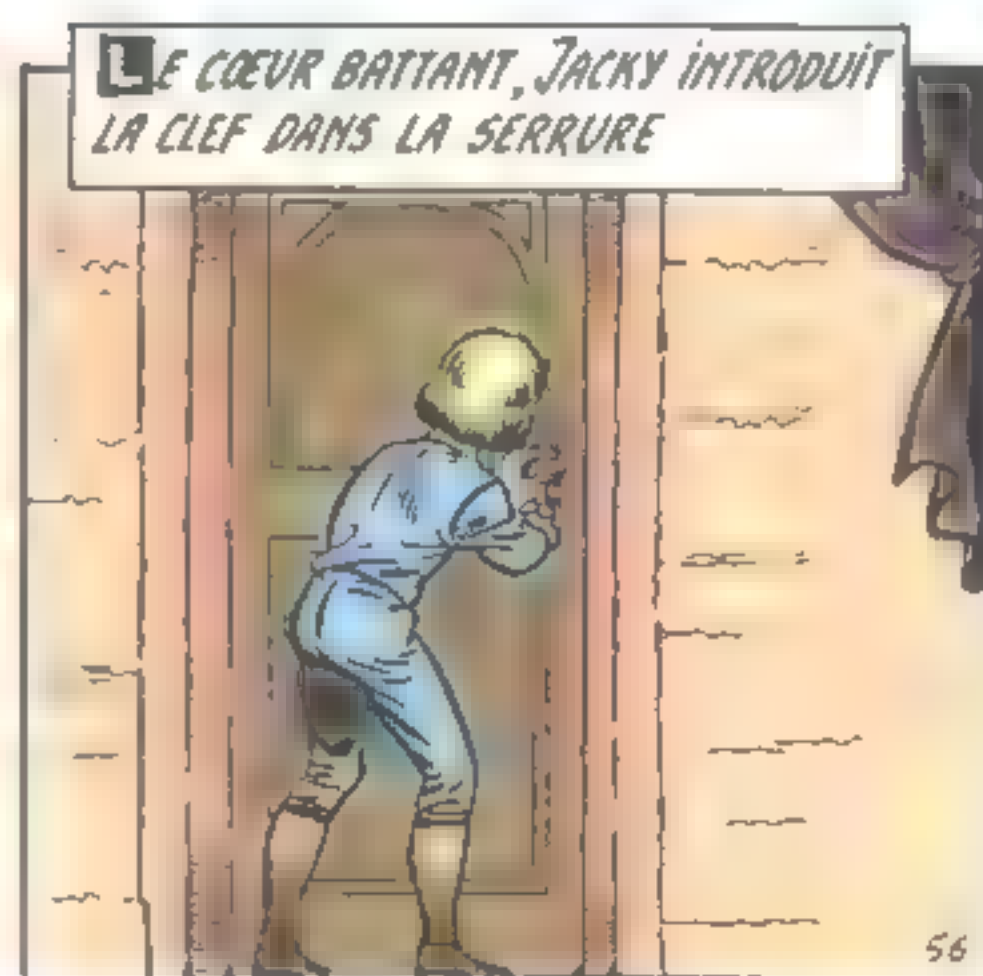
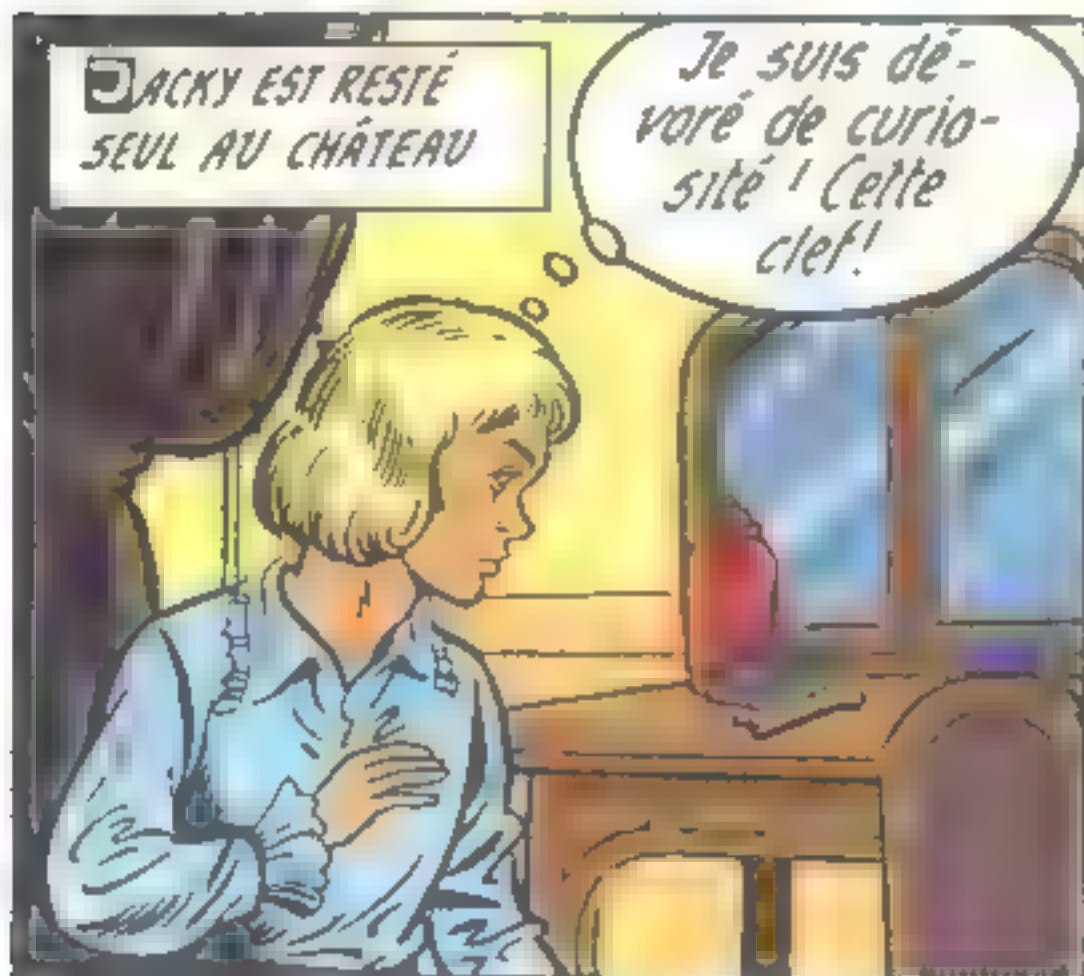






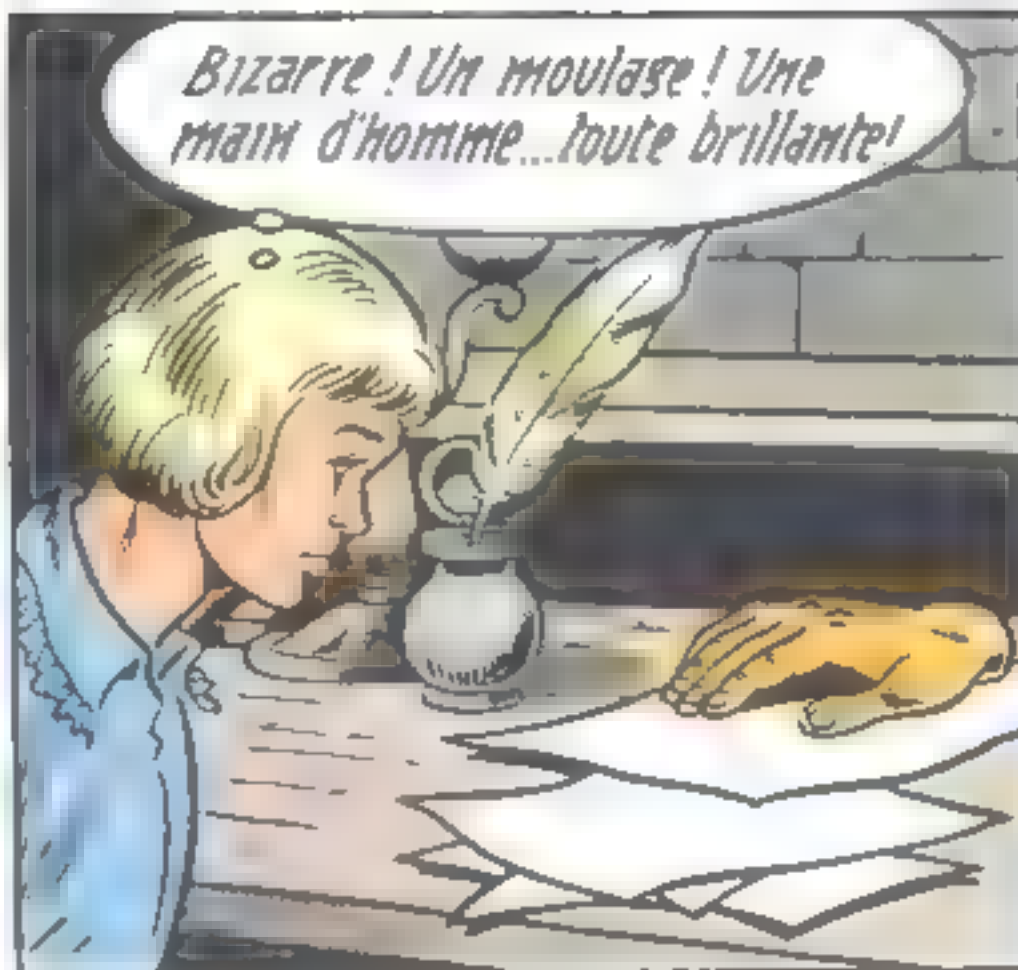
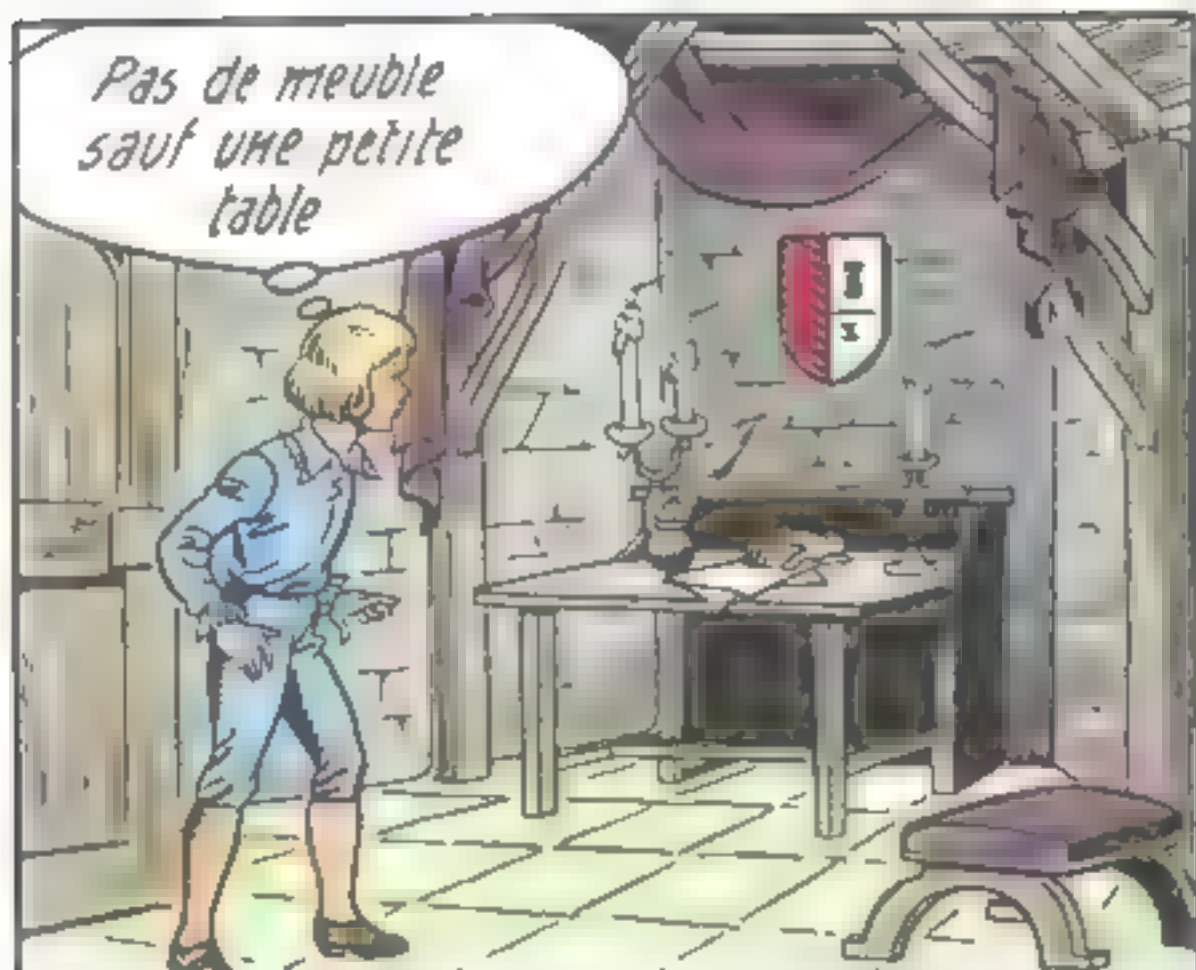


54



55

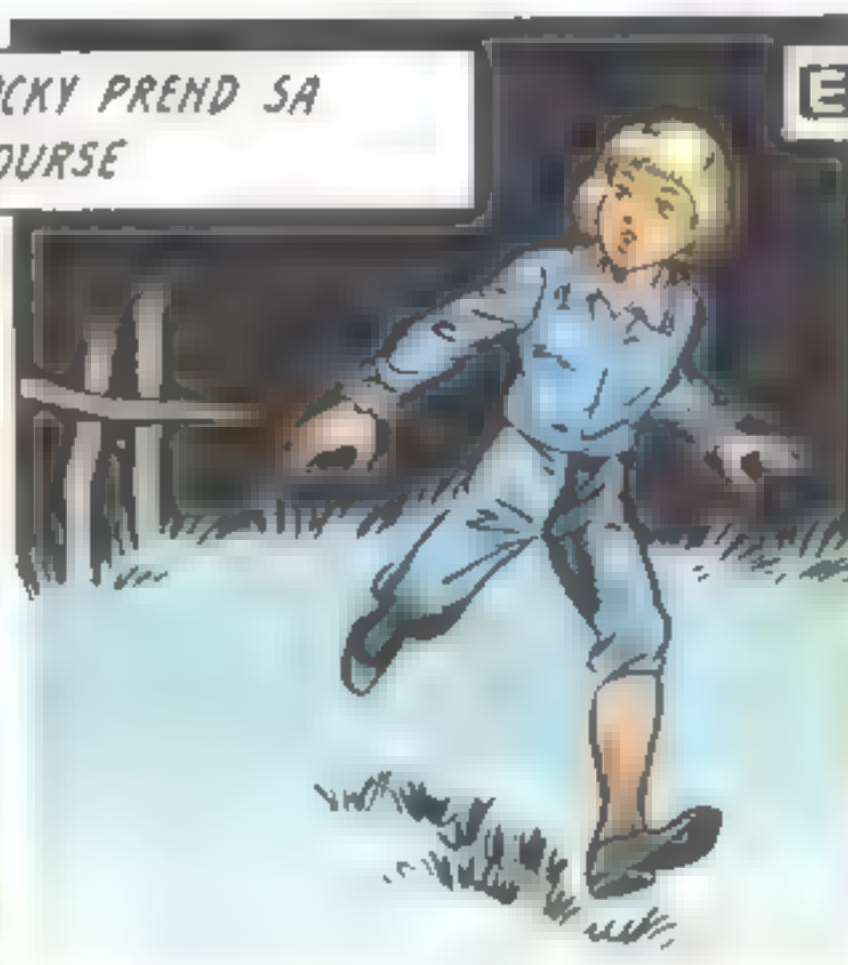




**T**OUT À COUP, LA MAIN FAIT UN LÉGER MOUVEMENT



**J**ACKY PREND SA COURSE



**E**NTRETEMPS





**D**ORIS ET MÉLIE ONT ÉTÉ TRANSPORTÉS À L'HÔPITAL. L'ANNEXE S'EST EFFONDREE, LE FEU EST CIRCONSCRIT QUAND RETENTIT UNE DÉTONATION



Un coup de pistolet, il faut aller voir !

Ce n'est qu'un éclat ! C'était l'homme à la cape !



Cette fois, il ne s'en tire pas. On organise une battue



**L**E FUGITIF EST BIENTÔT DÉCOUVERT ET POURCHASSÉ



Sans cette cape, j'irai plus vite



Sous bois, j'ai encore une chance !



Attention, il est armé !

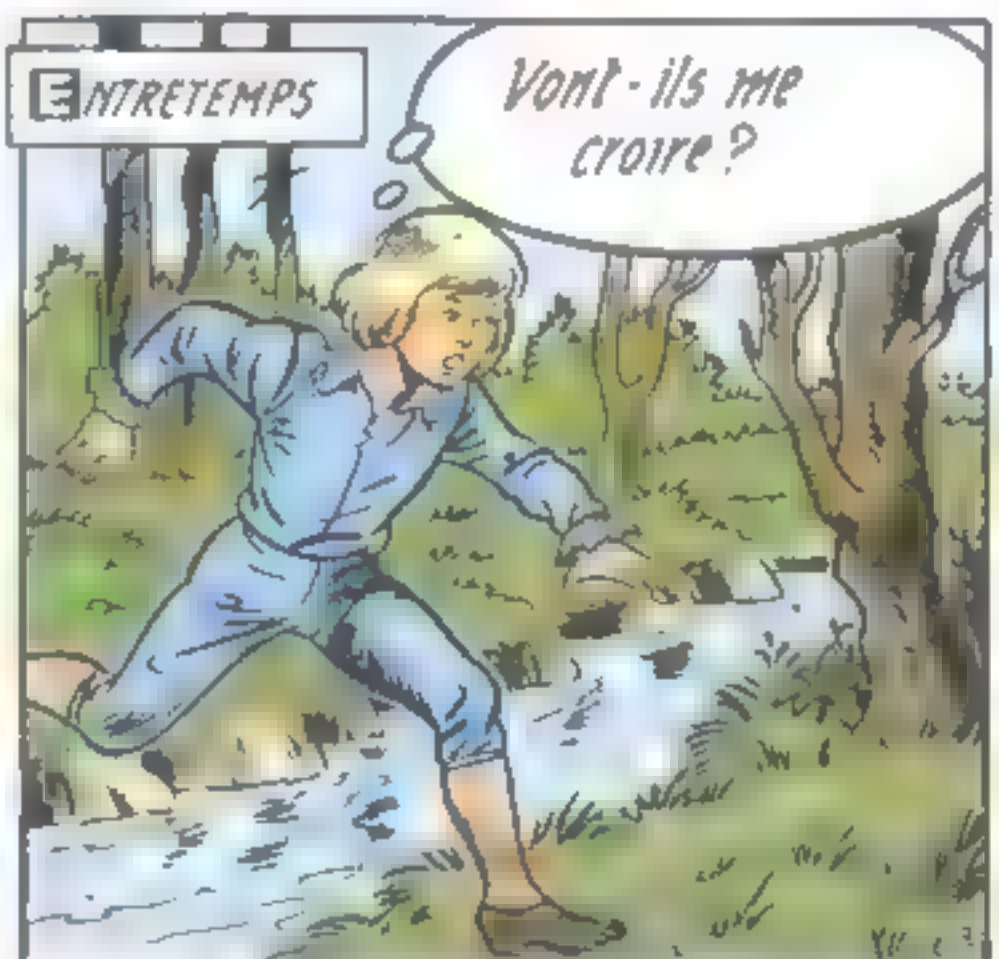


Dispersez-vous ! Il faut le cerner !



**E**N TRETEMPS

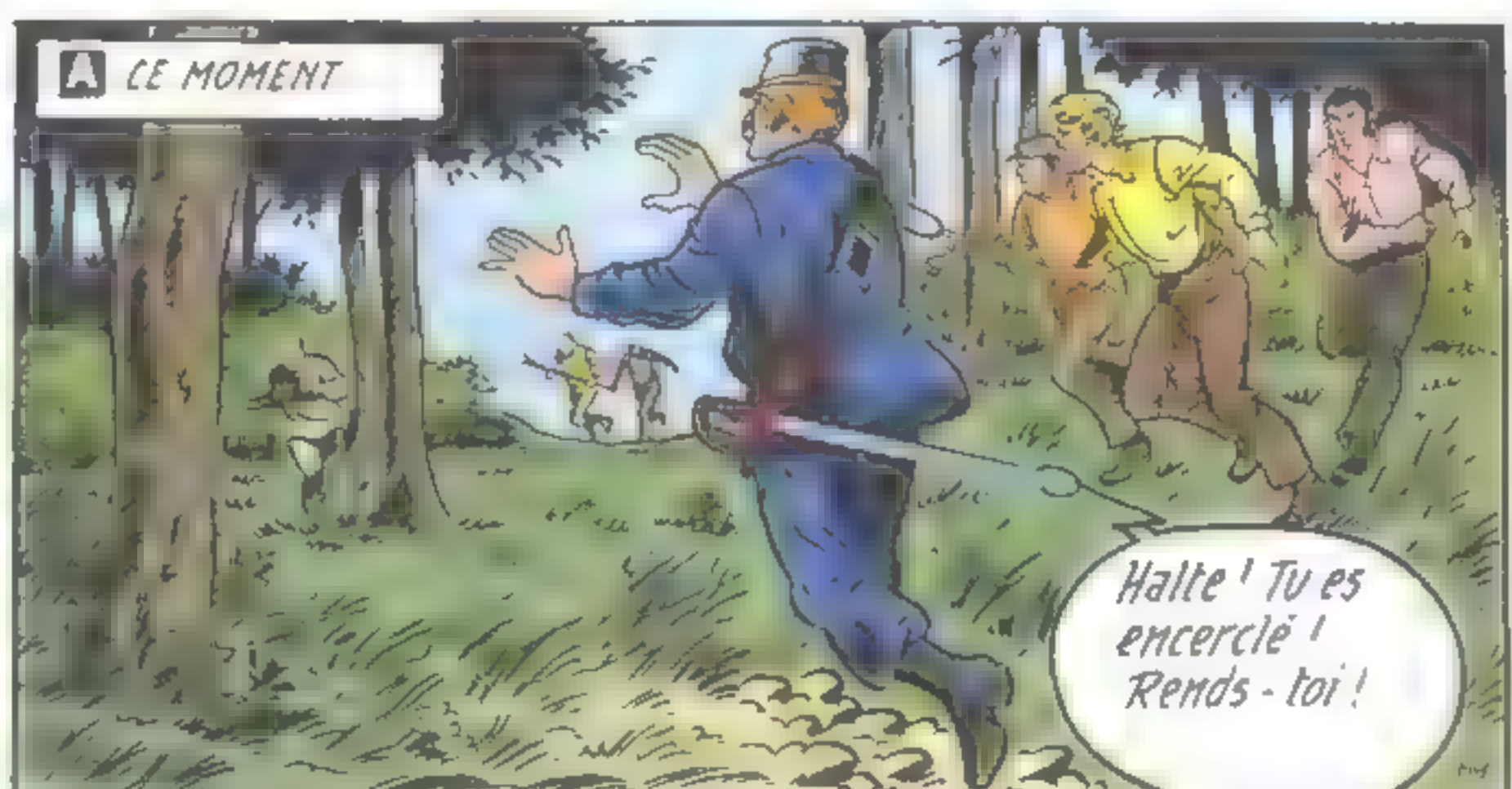
Vont-ils me croire ?



Je coupe à travers bois

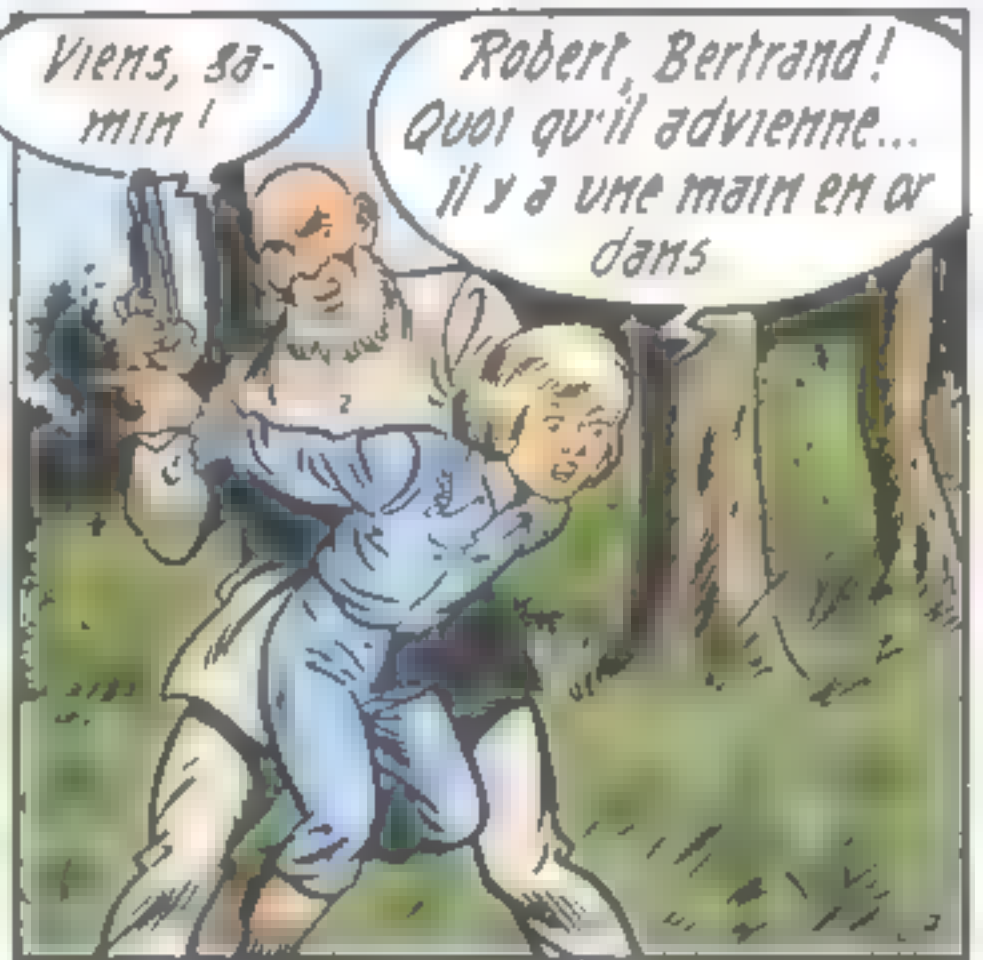


**A** CE MOMENT

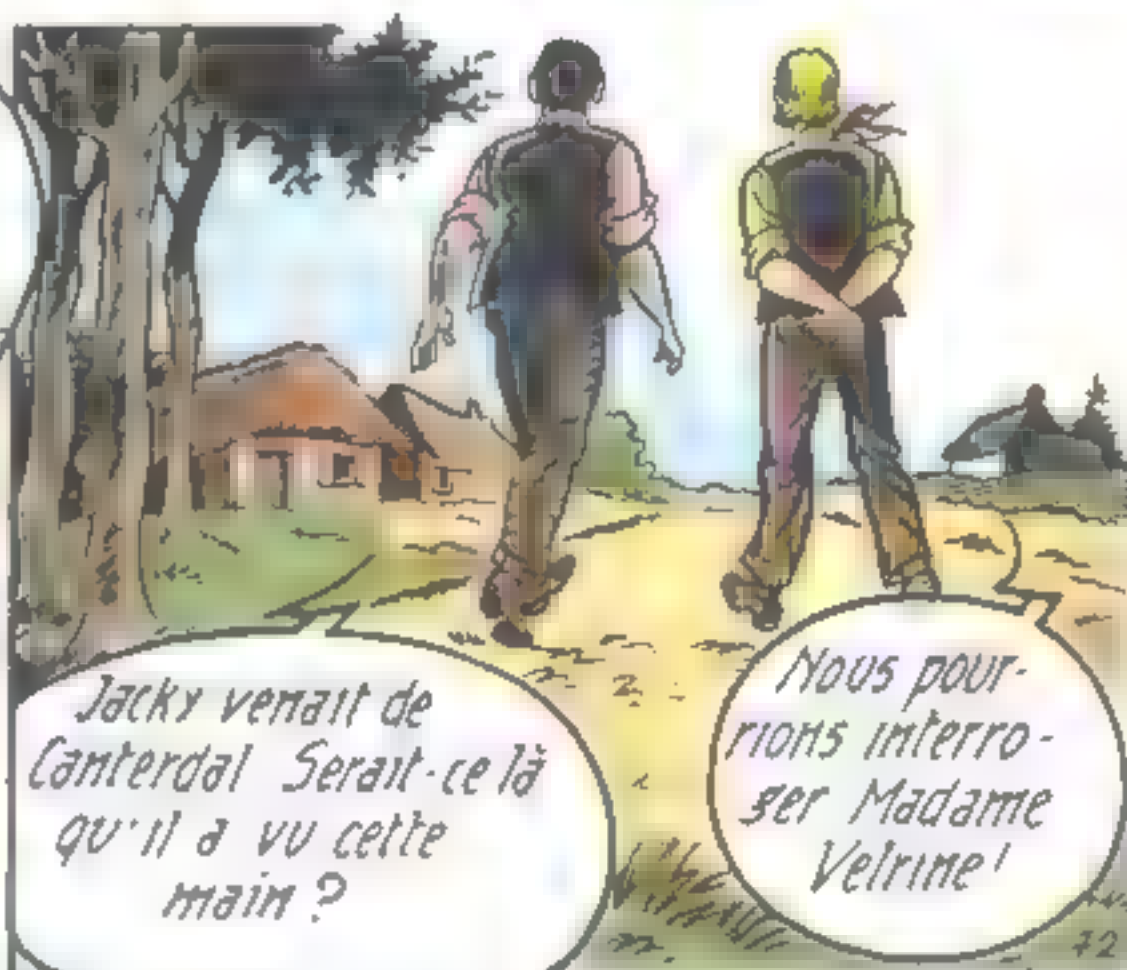
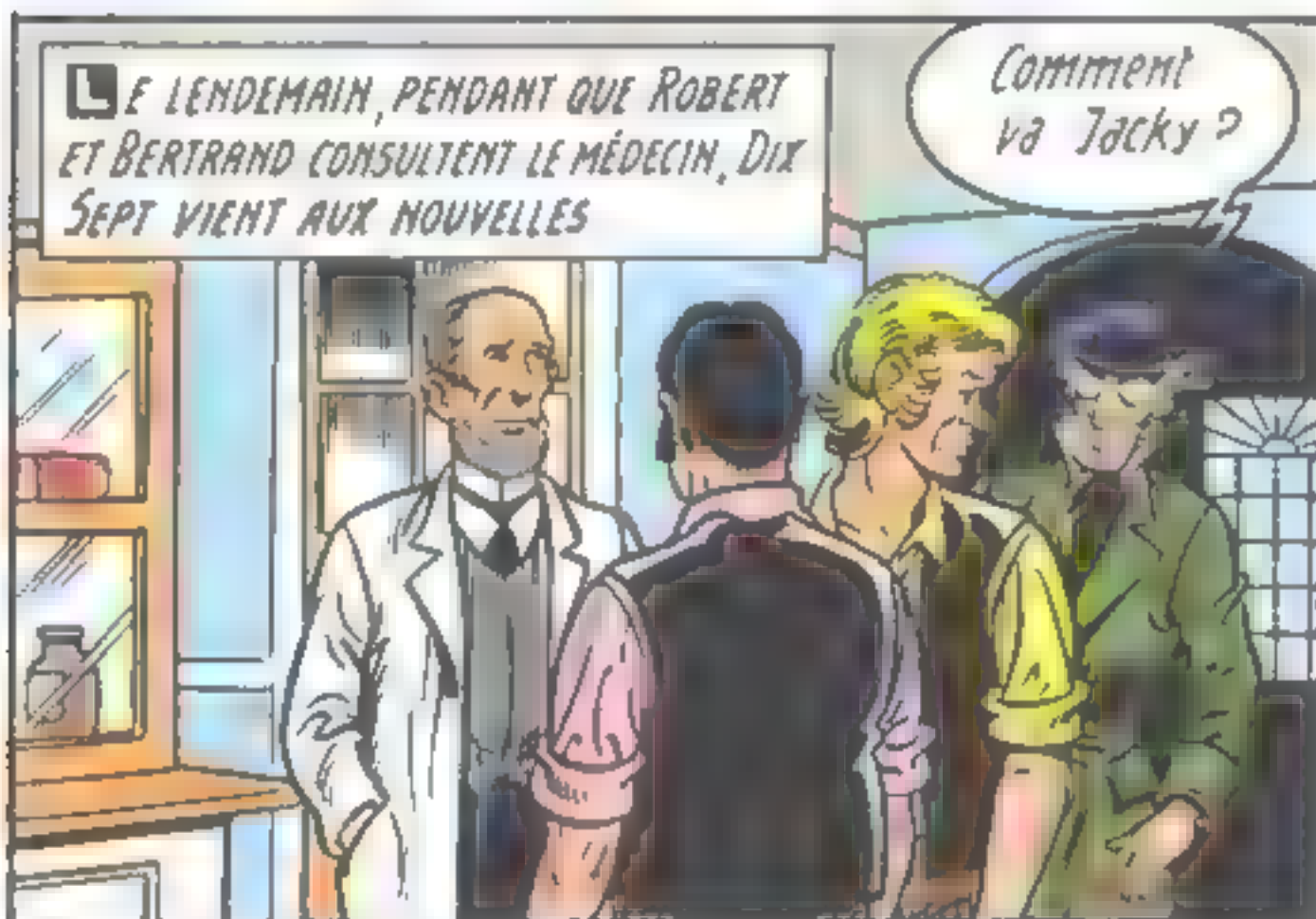
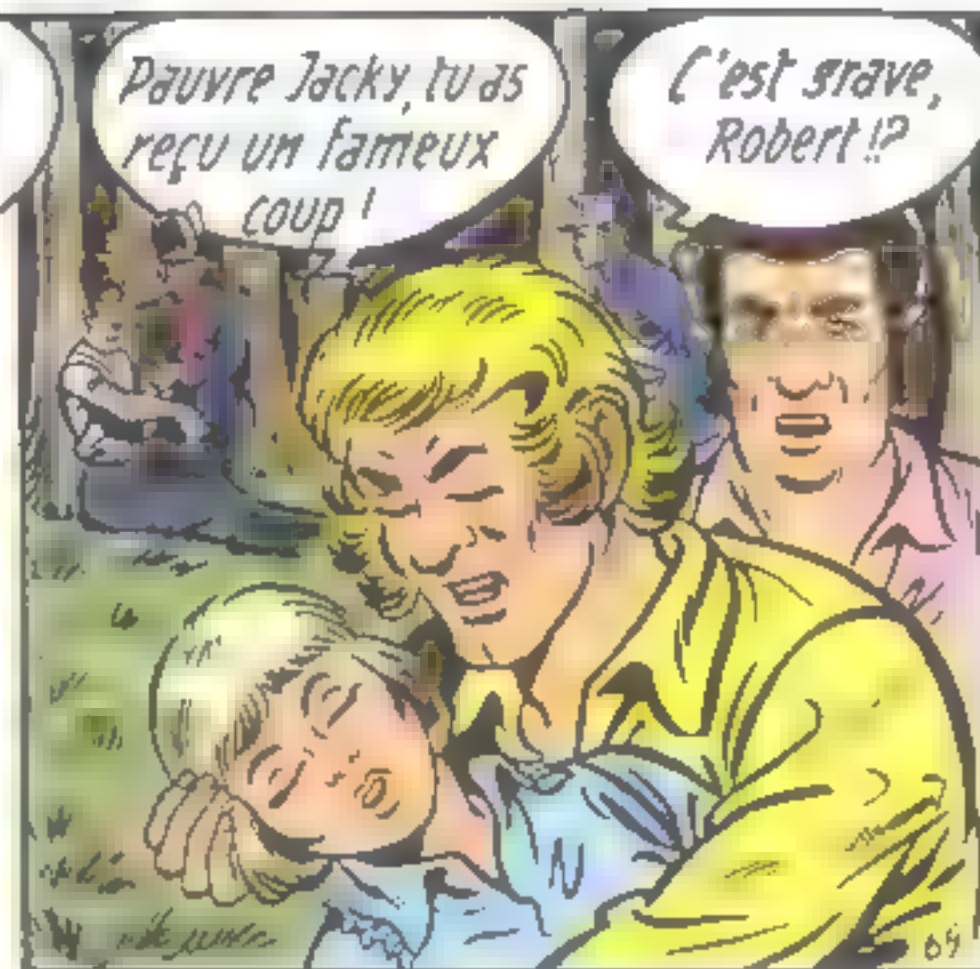


Halte ! Tu es encerclé ! Rends-toi !

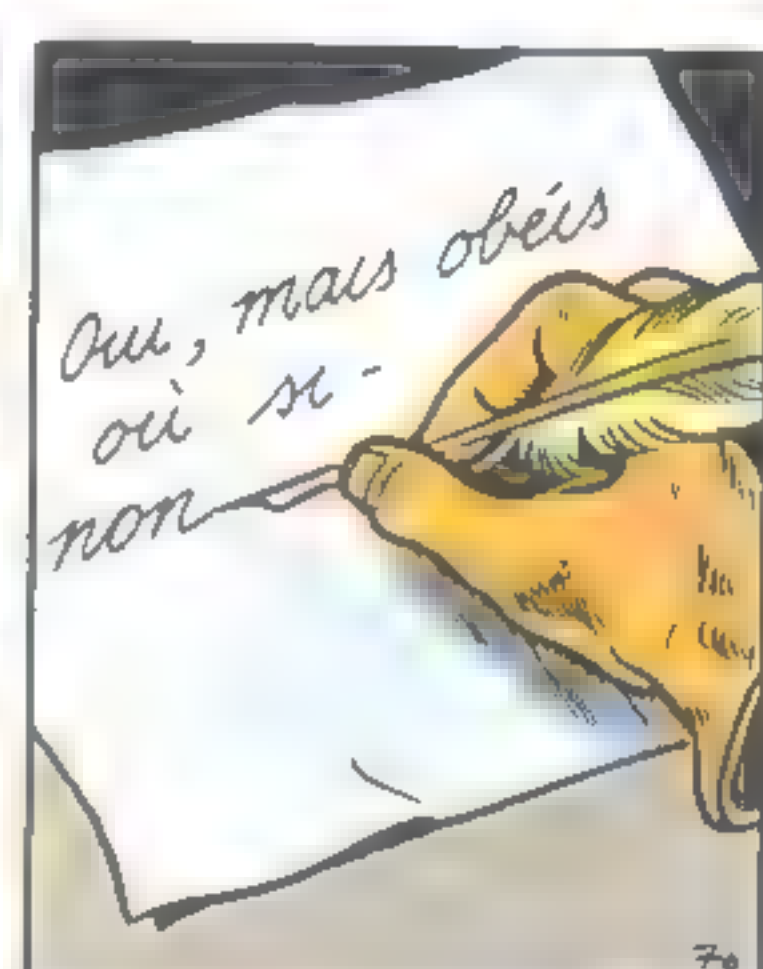
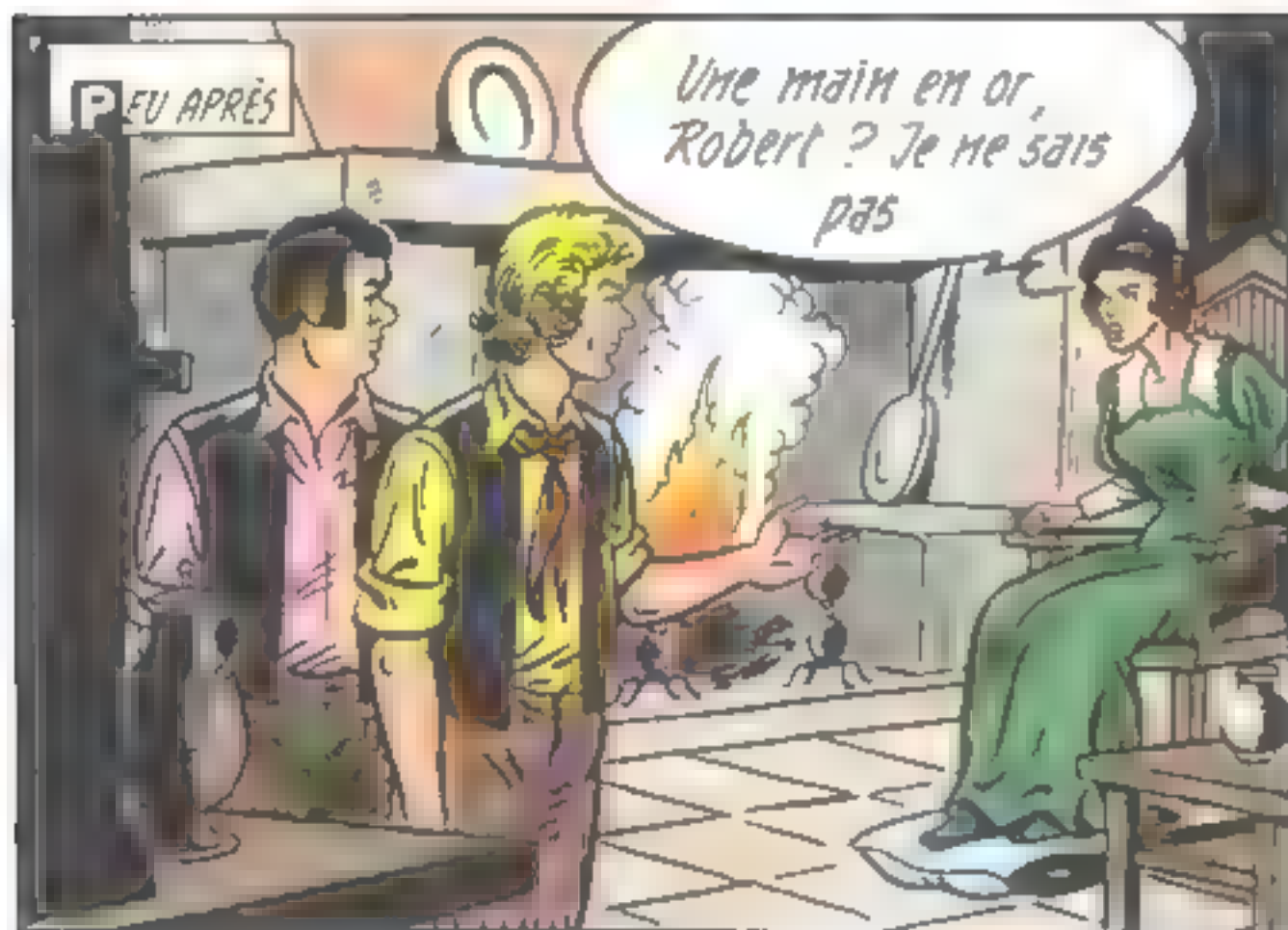




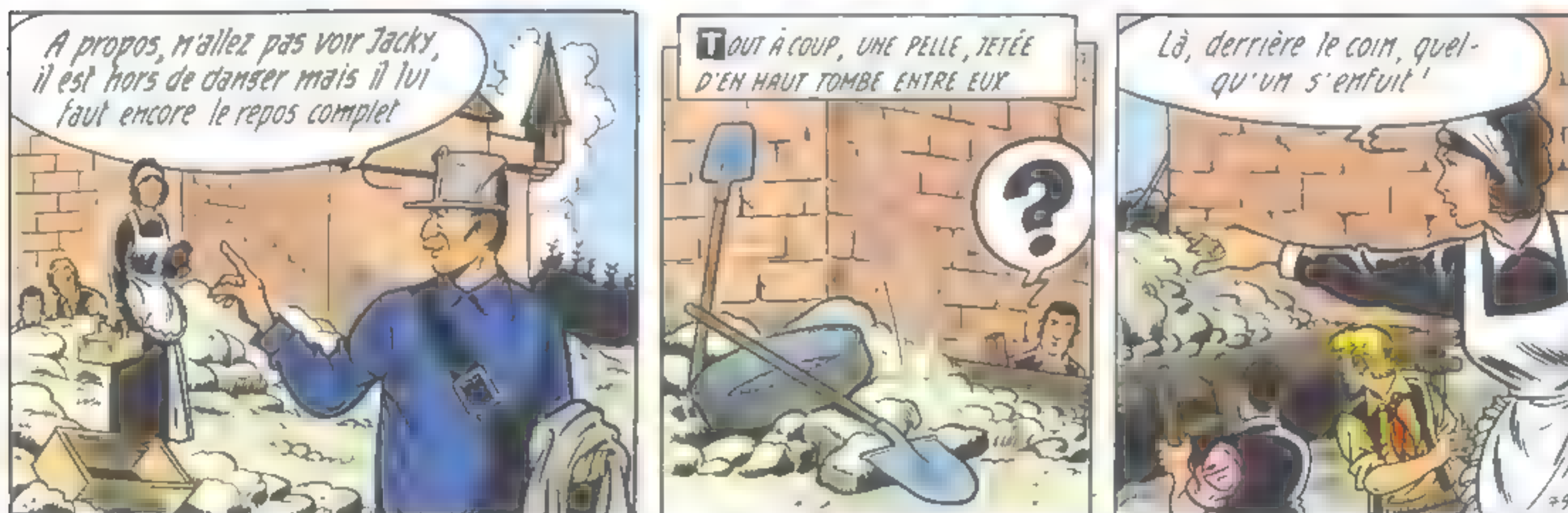
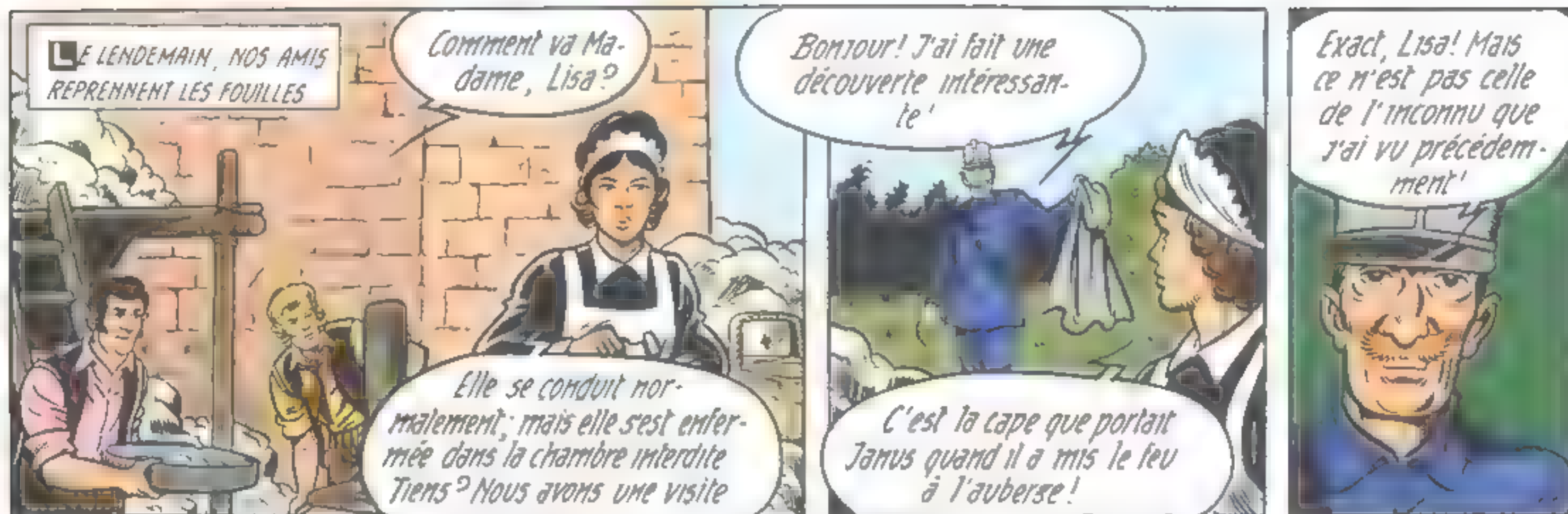




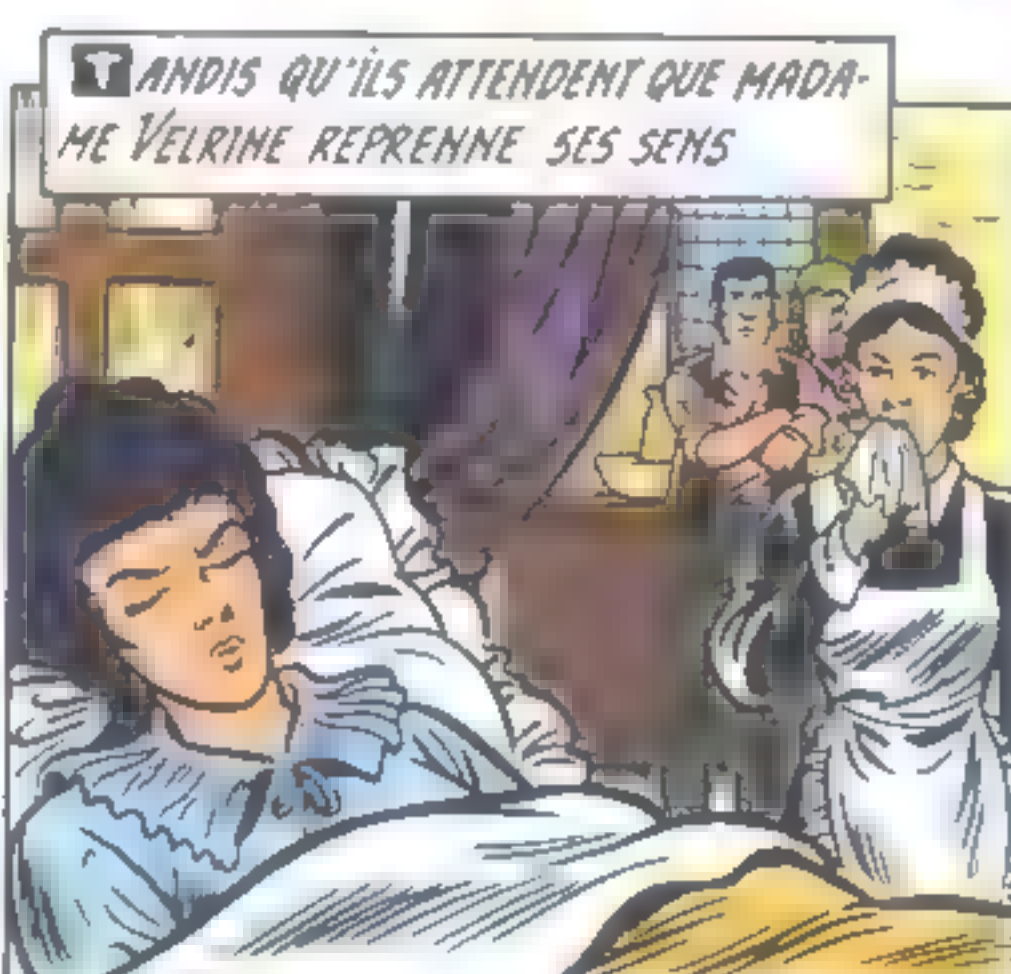
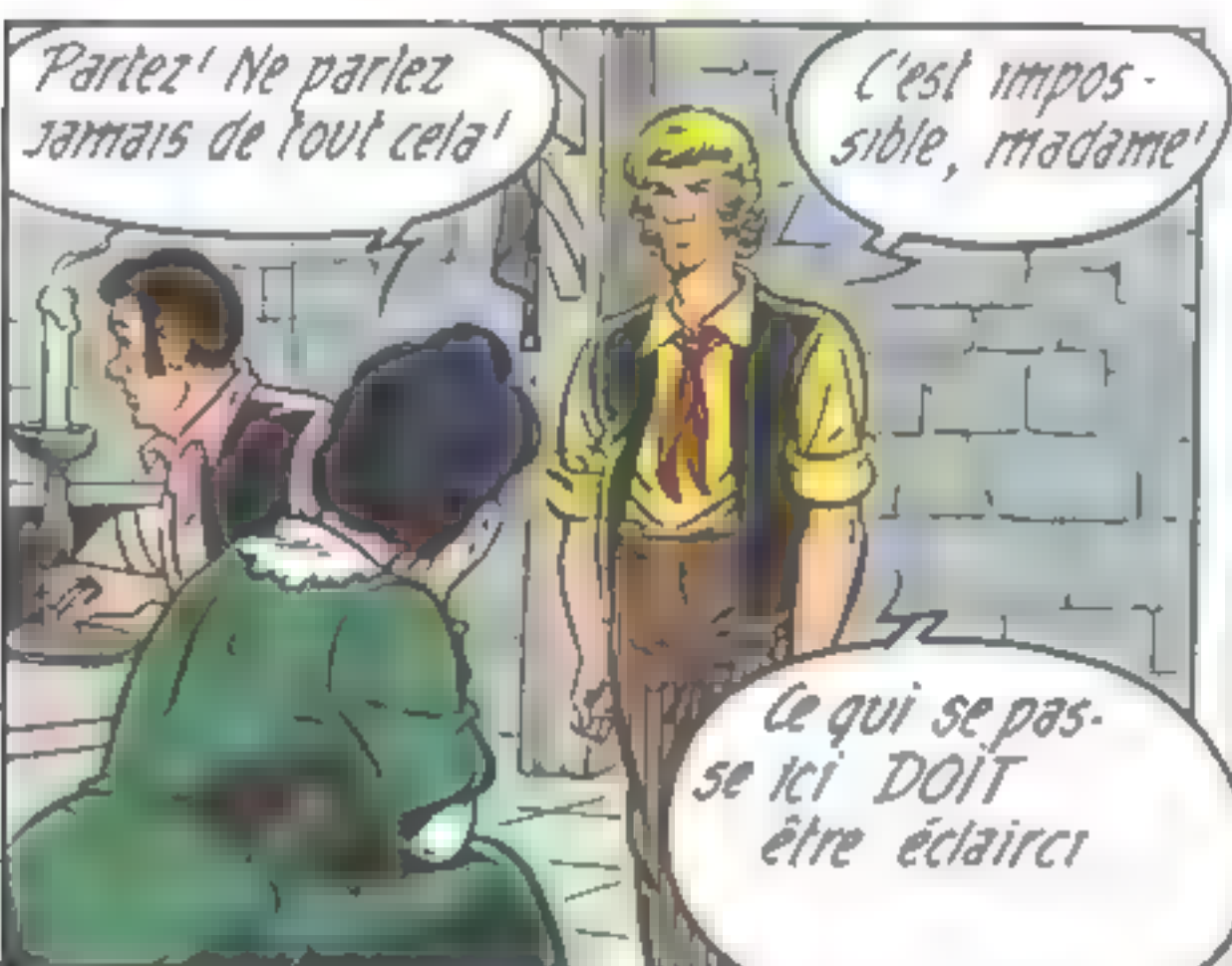
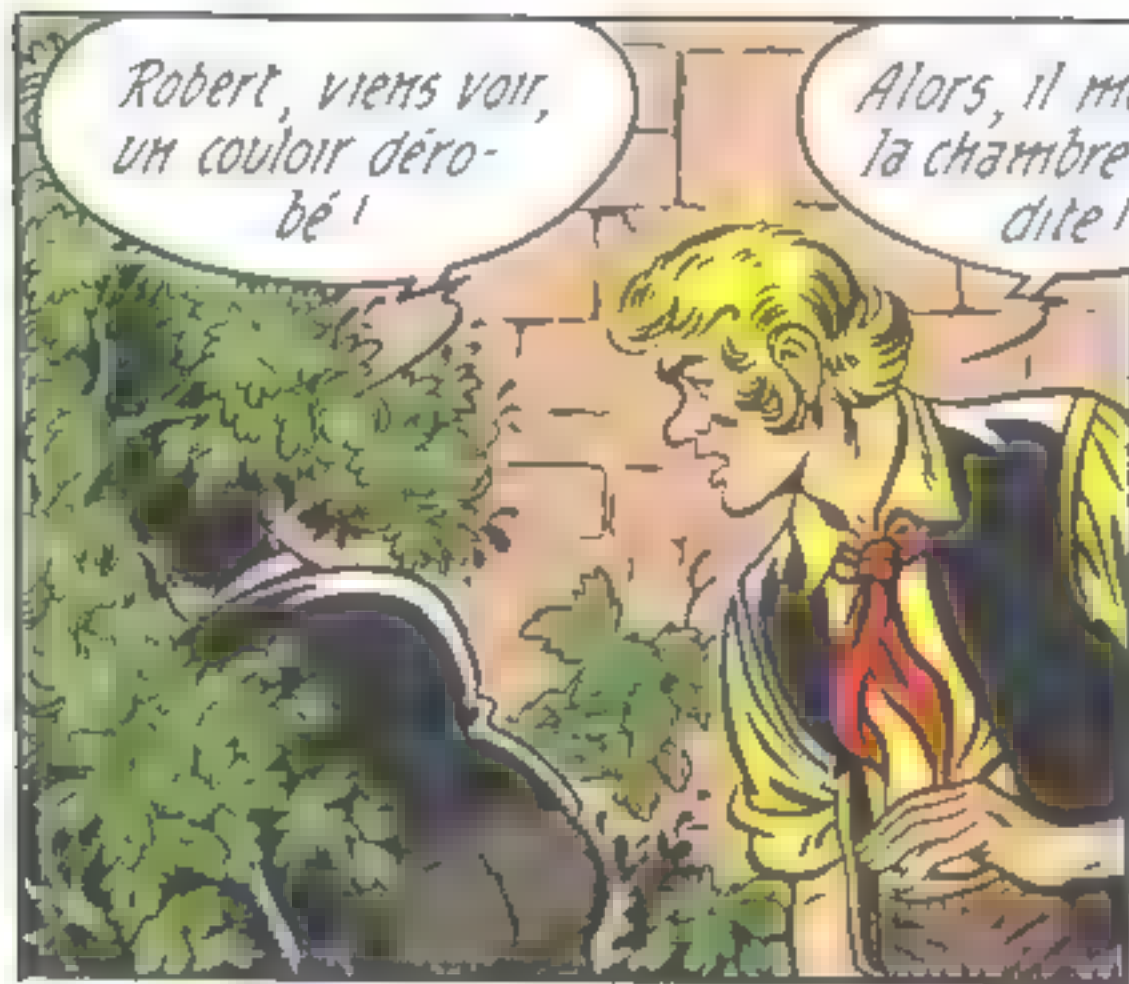




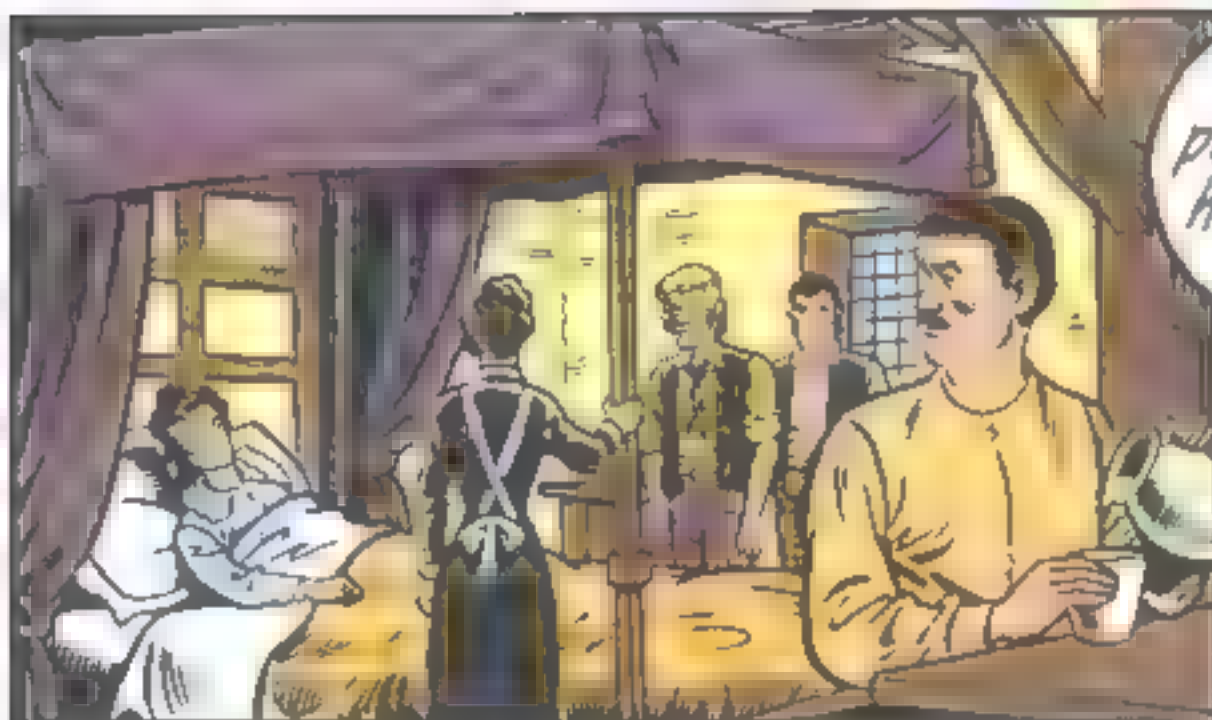












LORSQUE MADAME VELRINE SORT ENFIN DE SON EVANOUISSEMENT, ELLE NE PEUT PLUS ÉLUDER LES QUESTIONS QUE SUSCITENT LES TRAGIQUES ÉVÉNEMENTS

Canterdal fut construit au Moyen Âge par un de mes ancêtres, Memin. C'était un homme vaillant et intègre, aimé de ses vassaux et de ses sujets. La paix régnait à



Canterdal  
Mais un jour, des Barbares venus de Frovanie, les Biordas, envahirent le pays!



25

Leur meneur était Zabor, un mase qui avait vendu son âme au diable, ses pouvoirs occultes le poussaient aux pires excès



Jalonnant leur chemin de meurtres et de pillages, les Biordas approchaient de Canterdal



Mais Memin, organisa la résistance et leur coupa la route!



26

Un ermite lui fit don d'une amulette pour neutraliser les maléfices. Les Biordas se débârdèrent et Zabor fut fait prisonnier



27

Selon l'usage, on lui trancha la main droite et on le condamna au bûcher



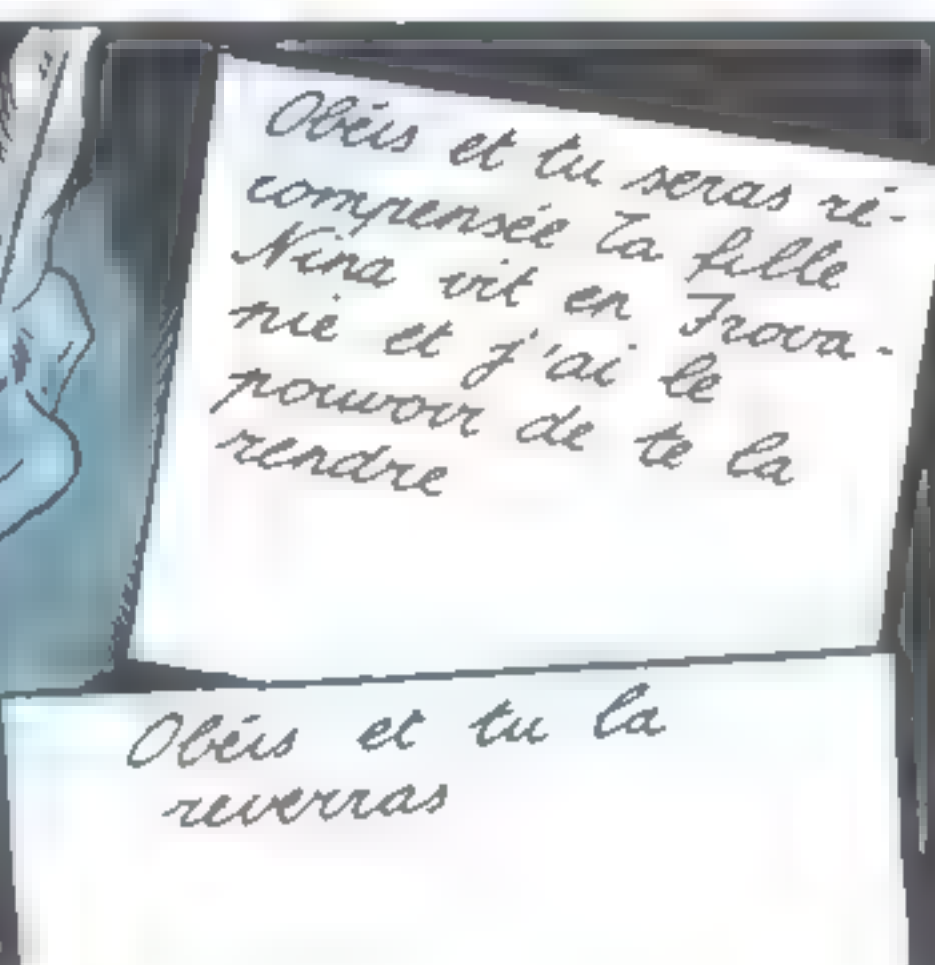
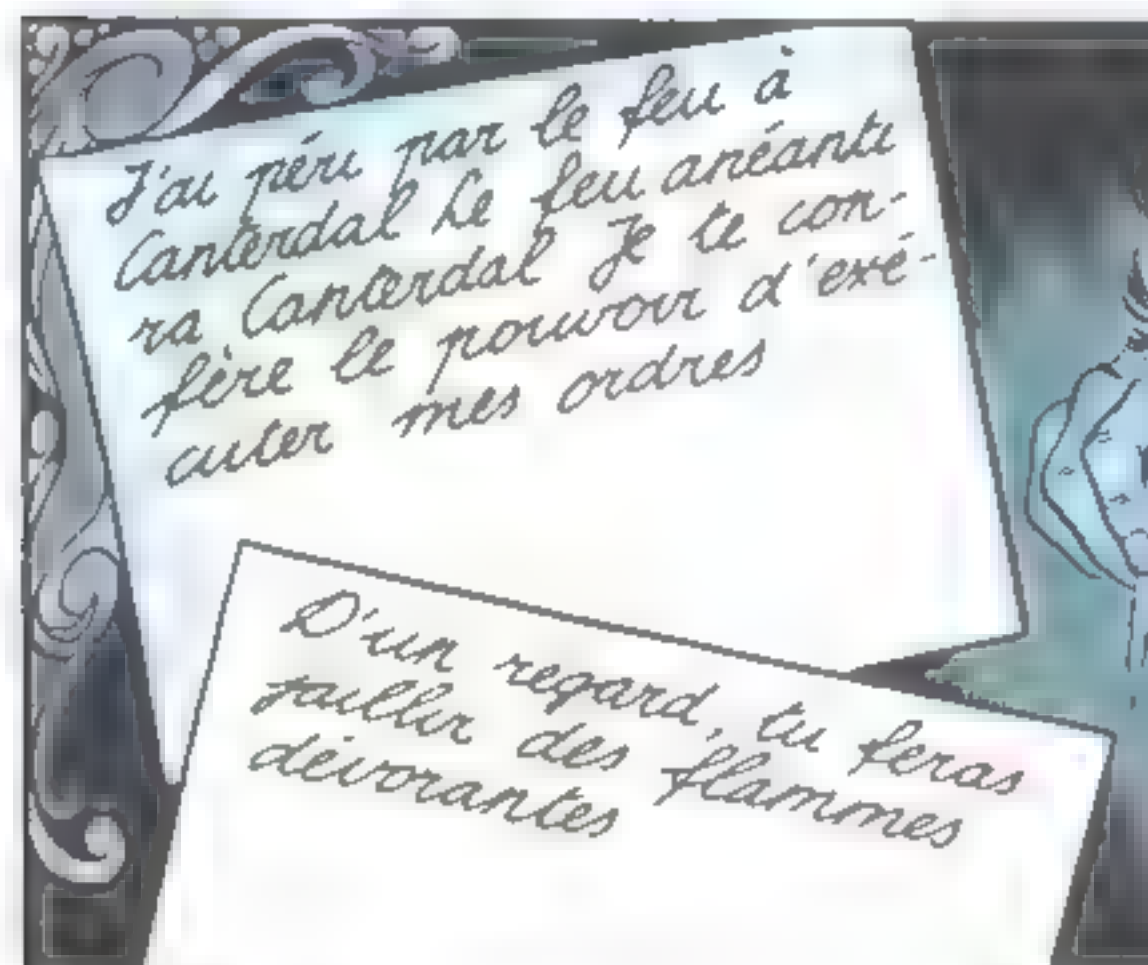
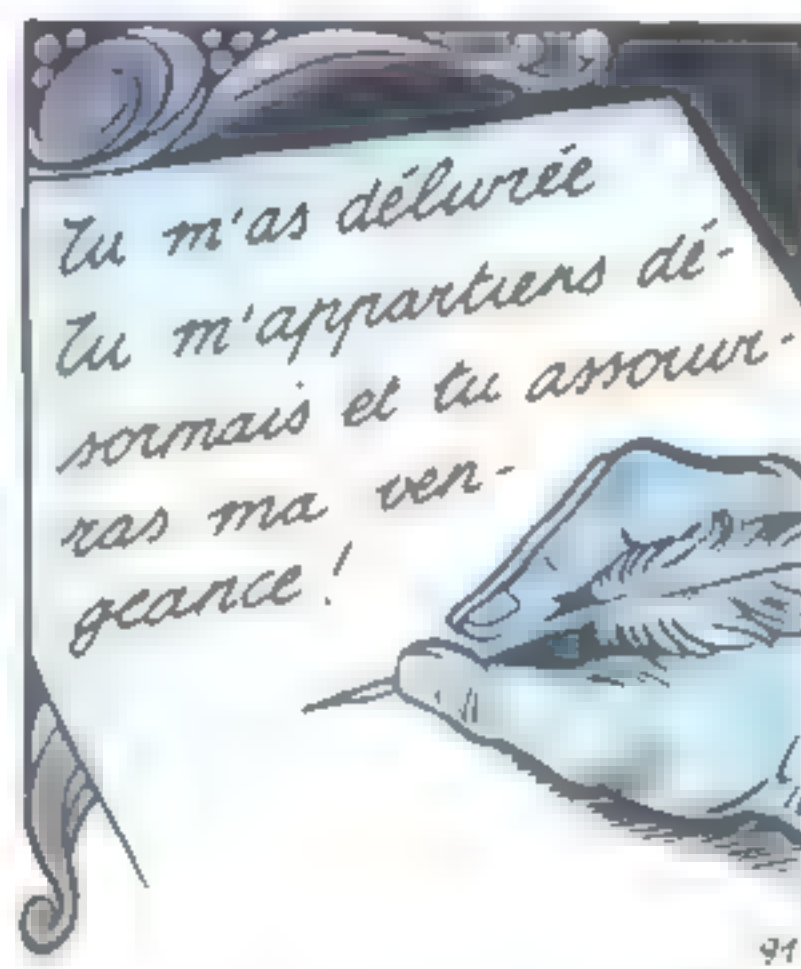
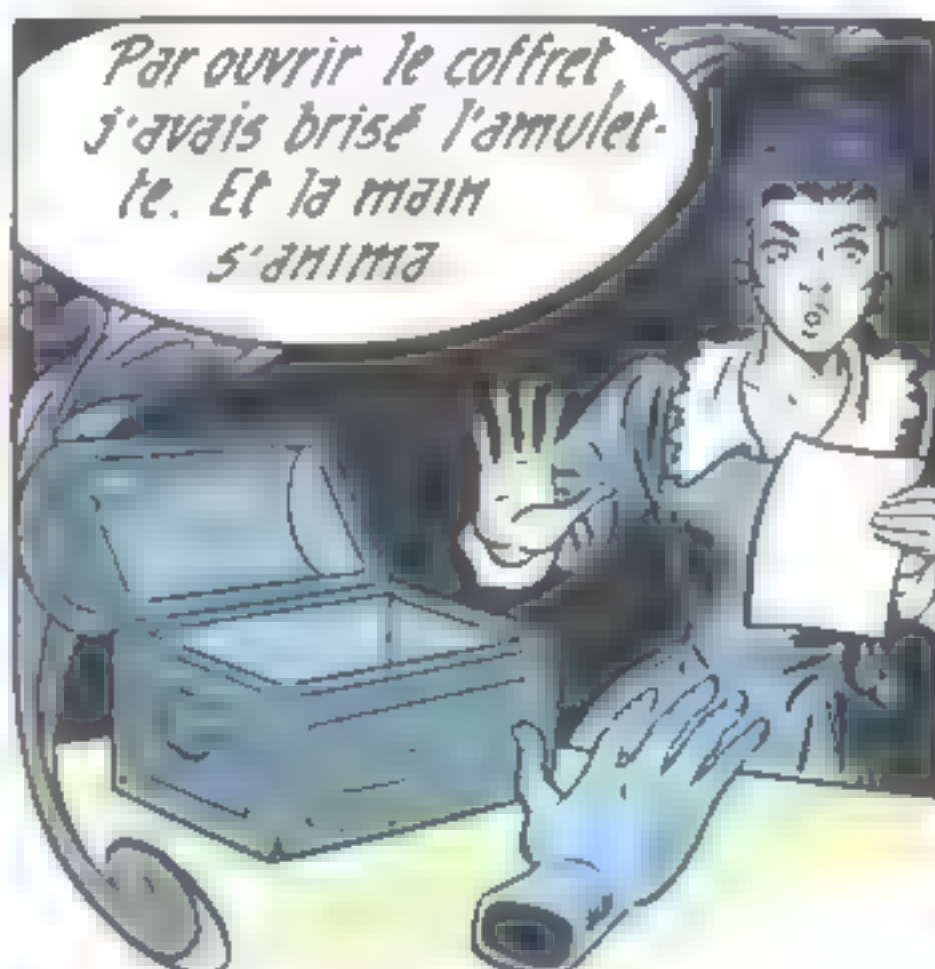
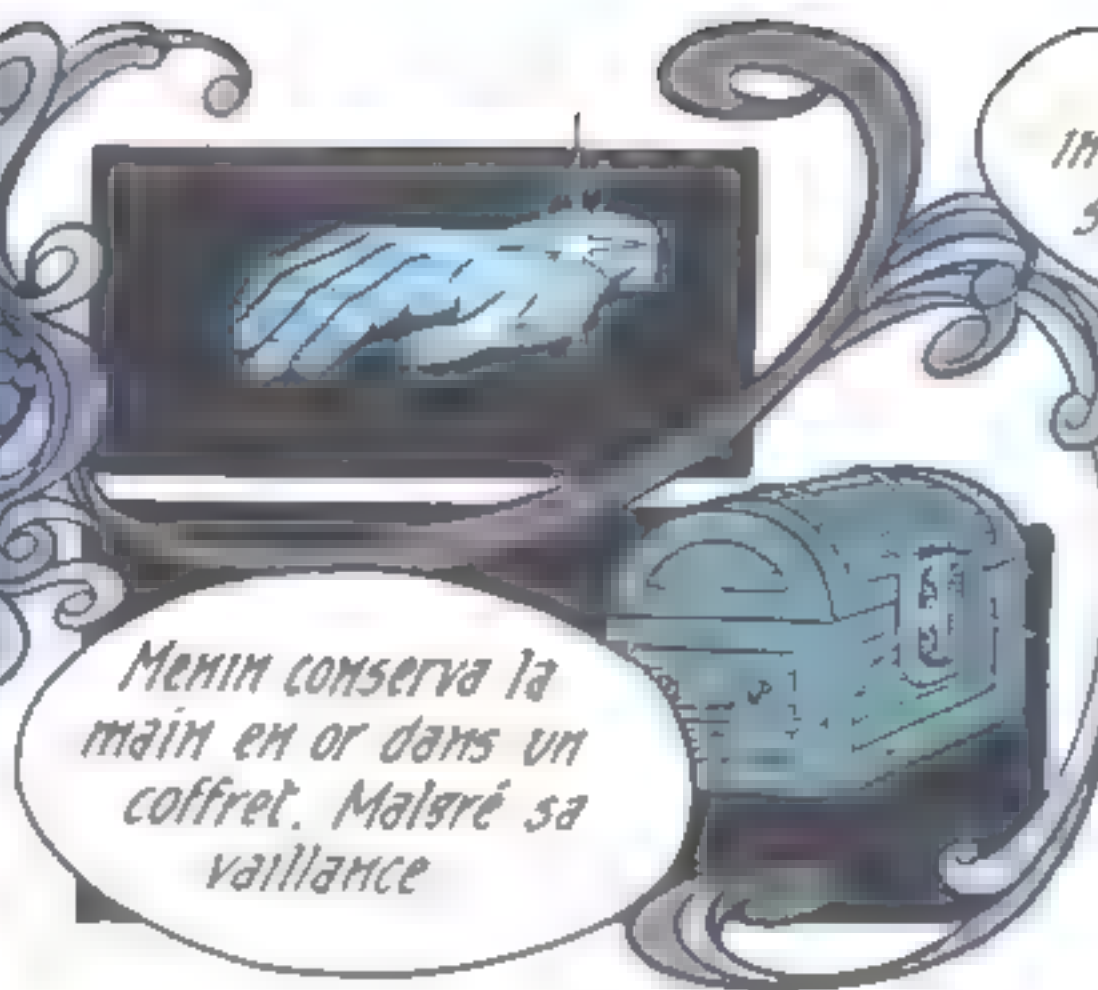
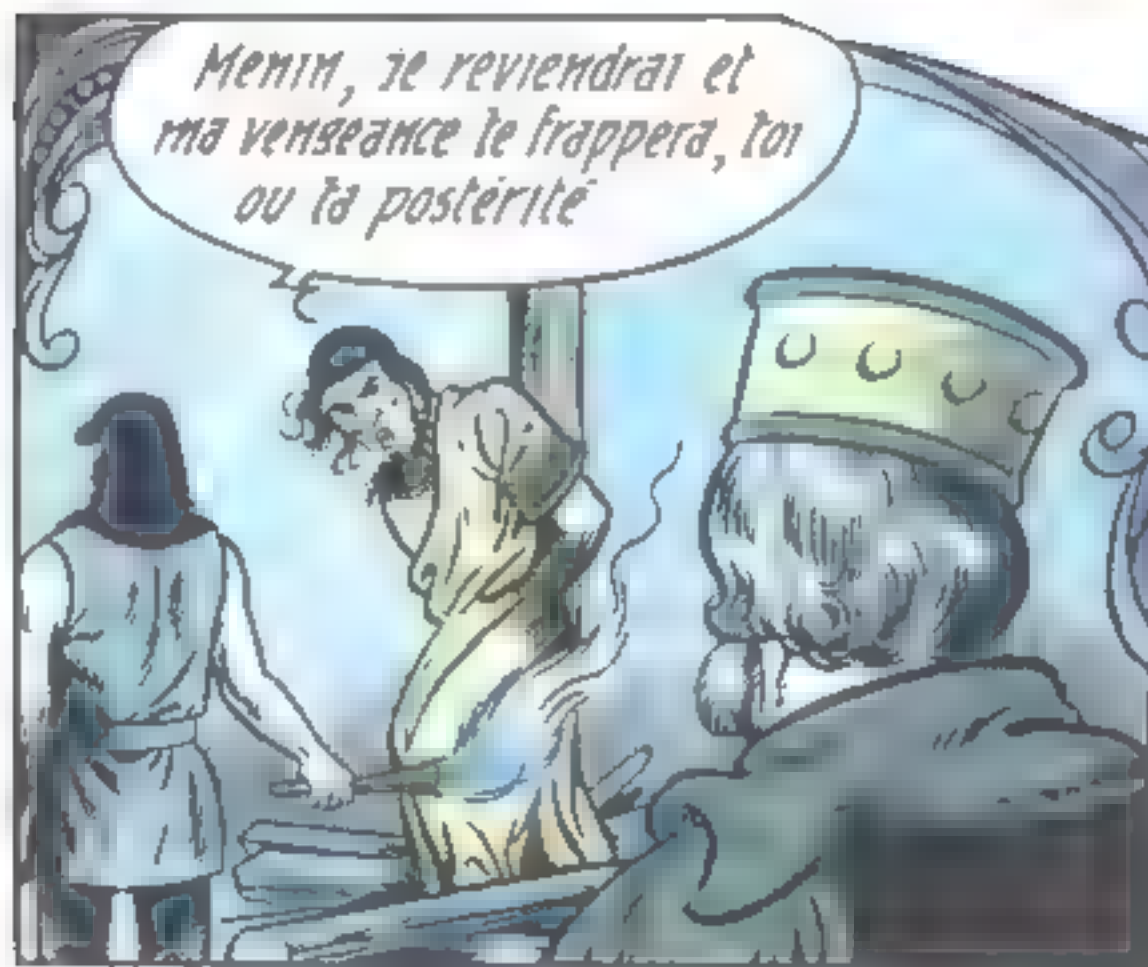
Memin fit mouler la main en or, en souvenir de sa victoire



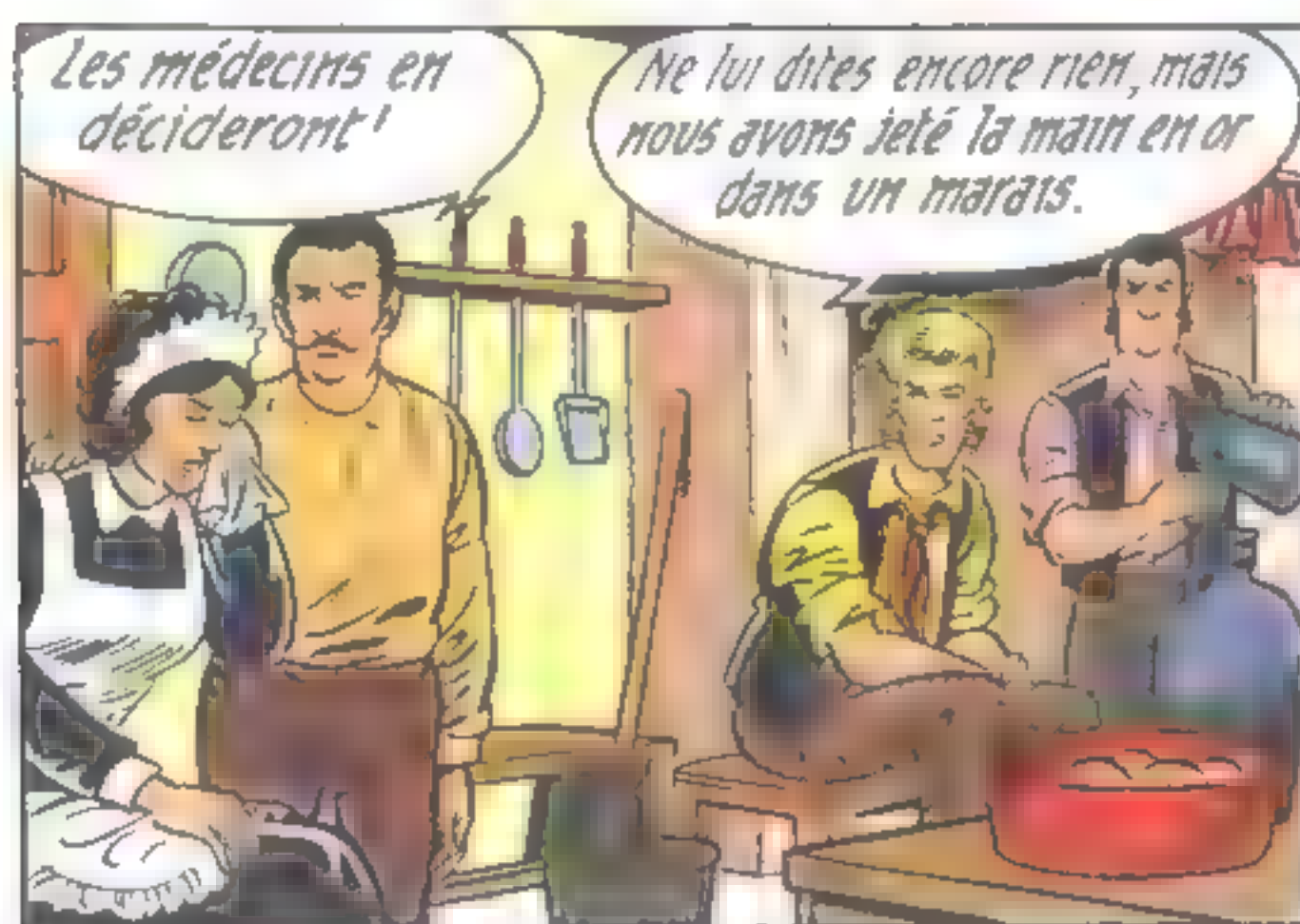
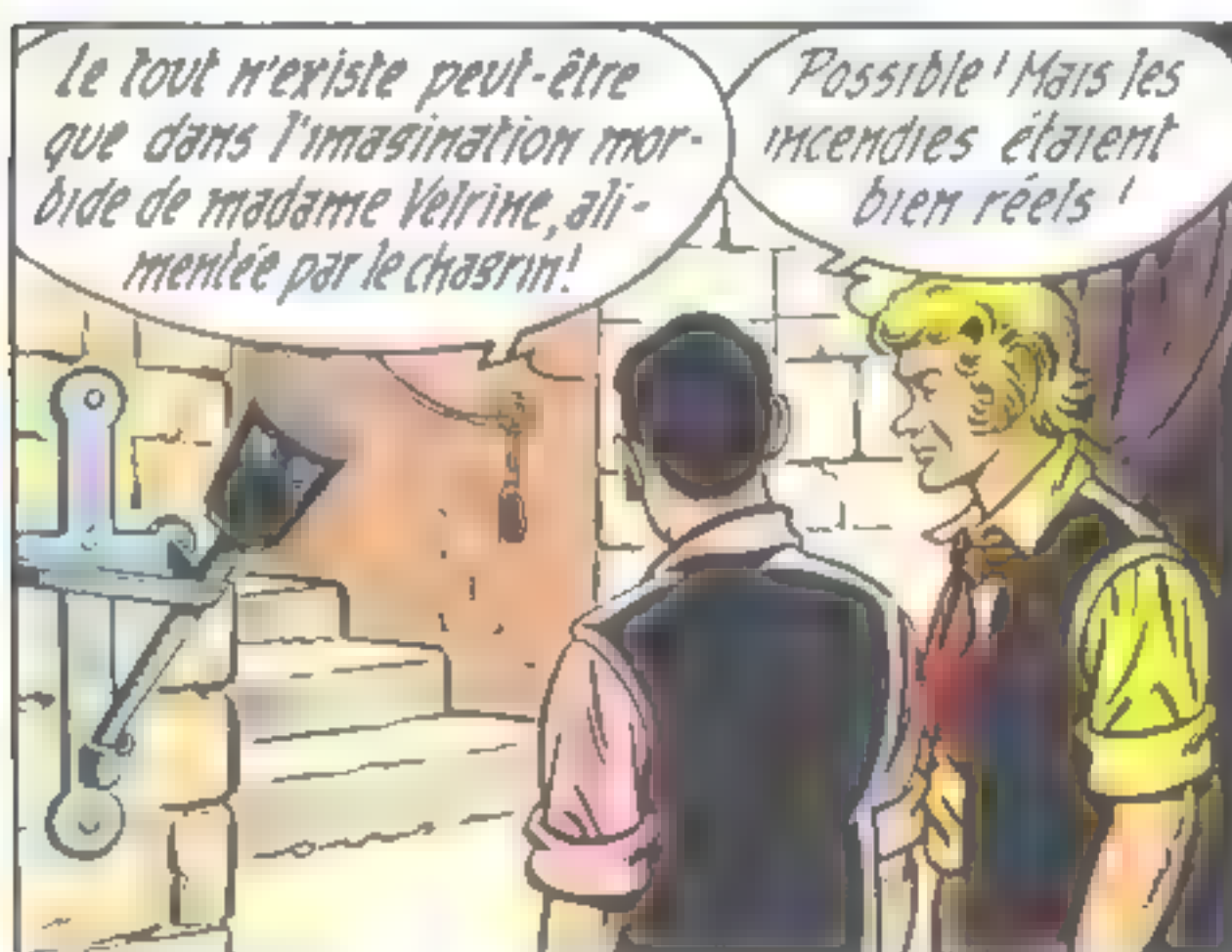
Mais, sur le bûcher, Zabor lança une terrible malédiction!



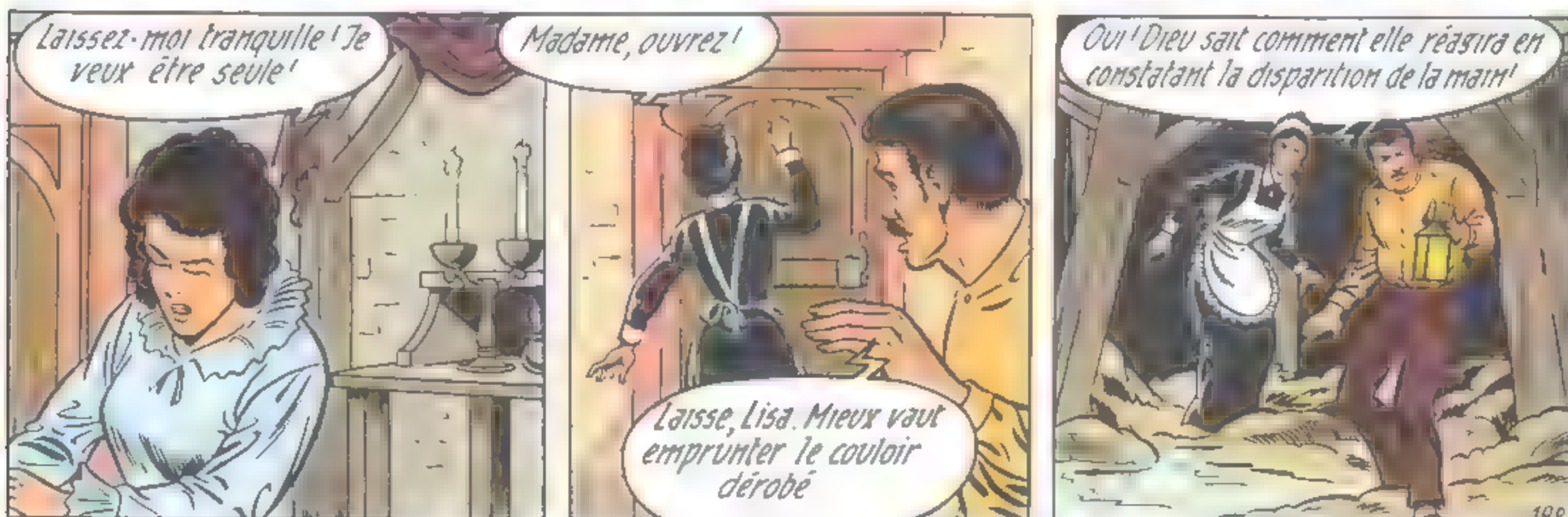
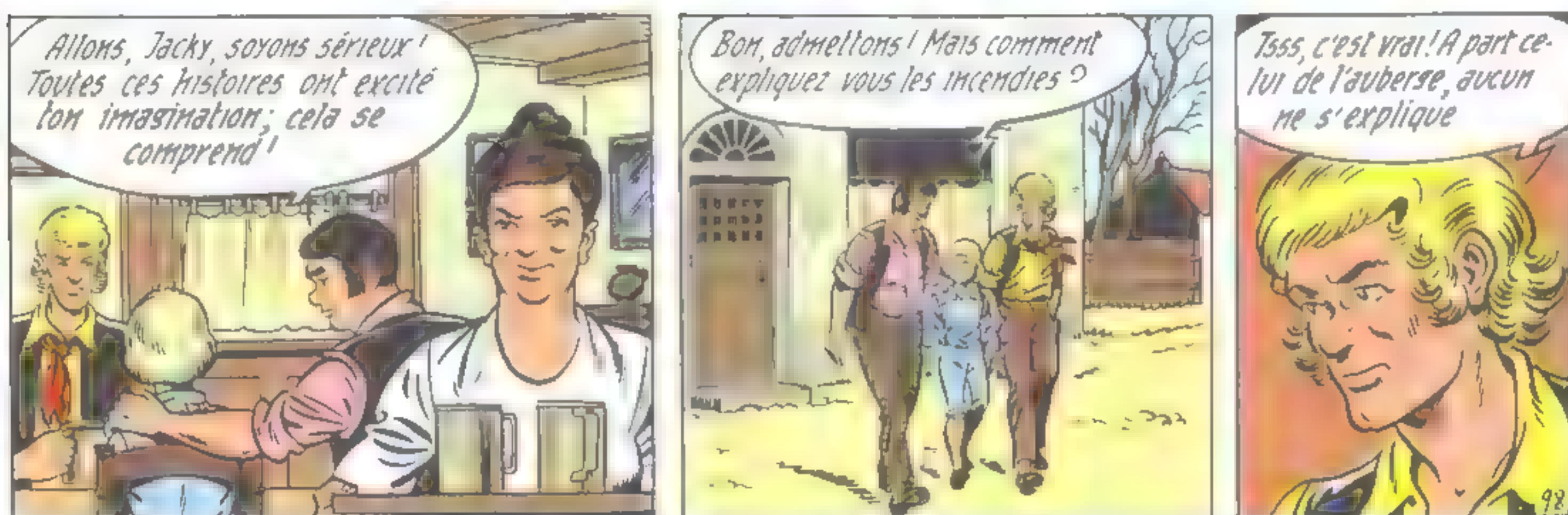
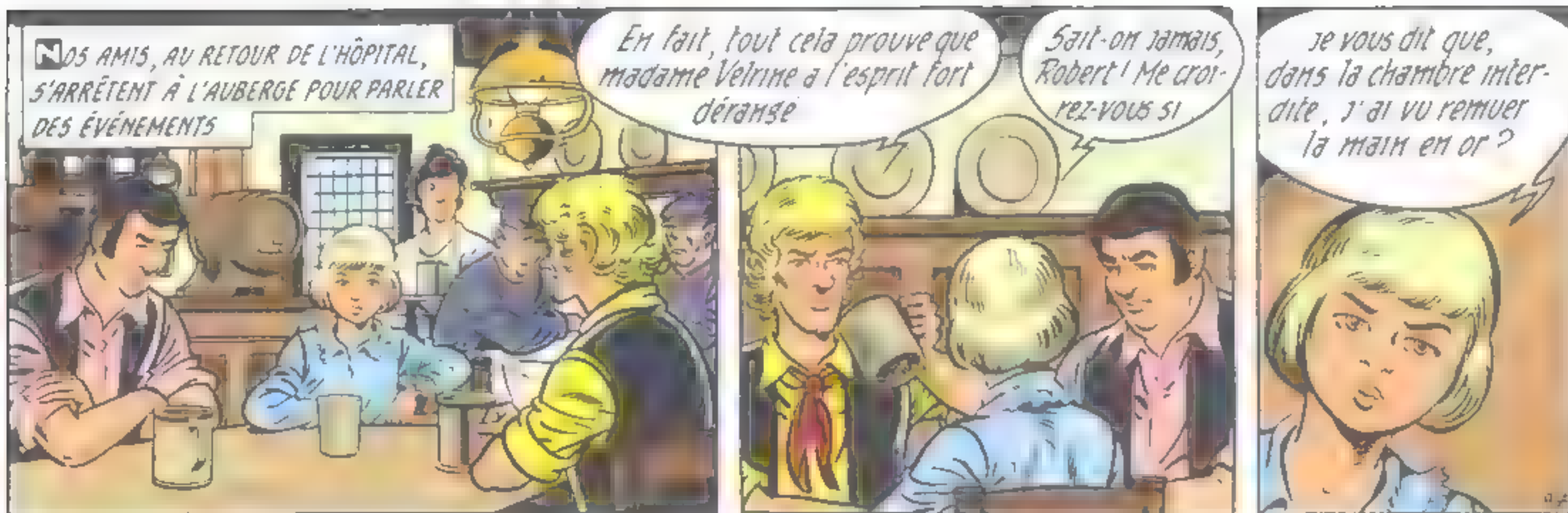




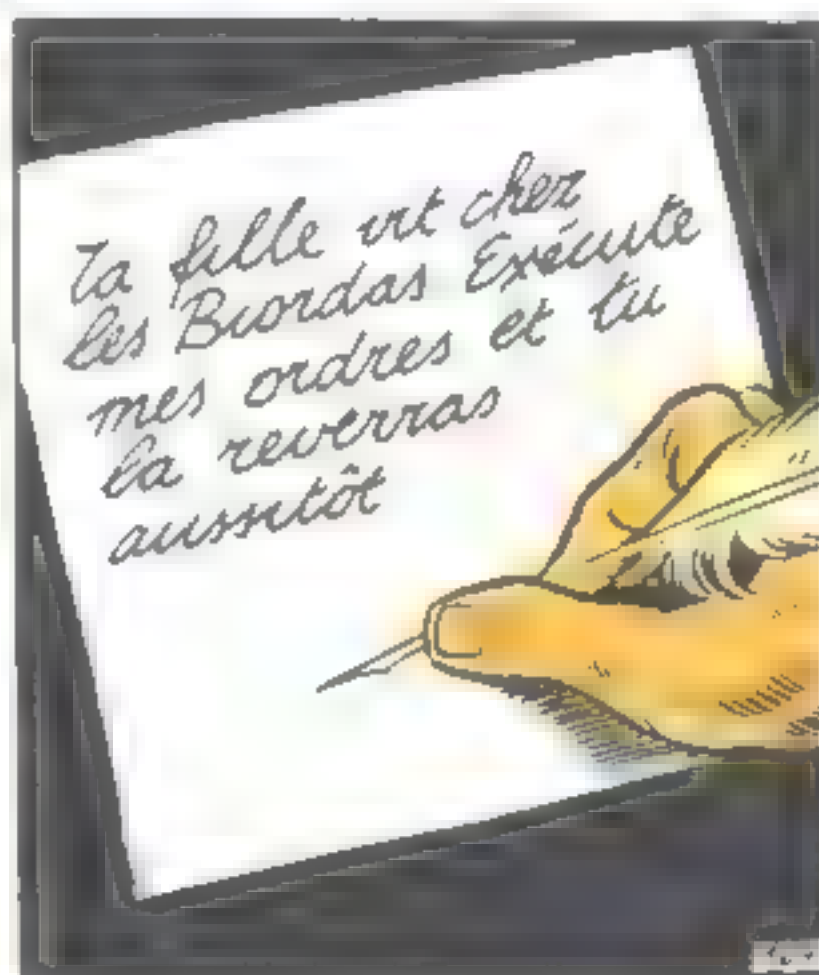
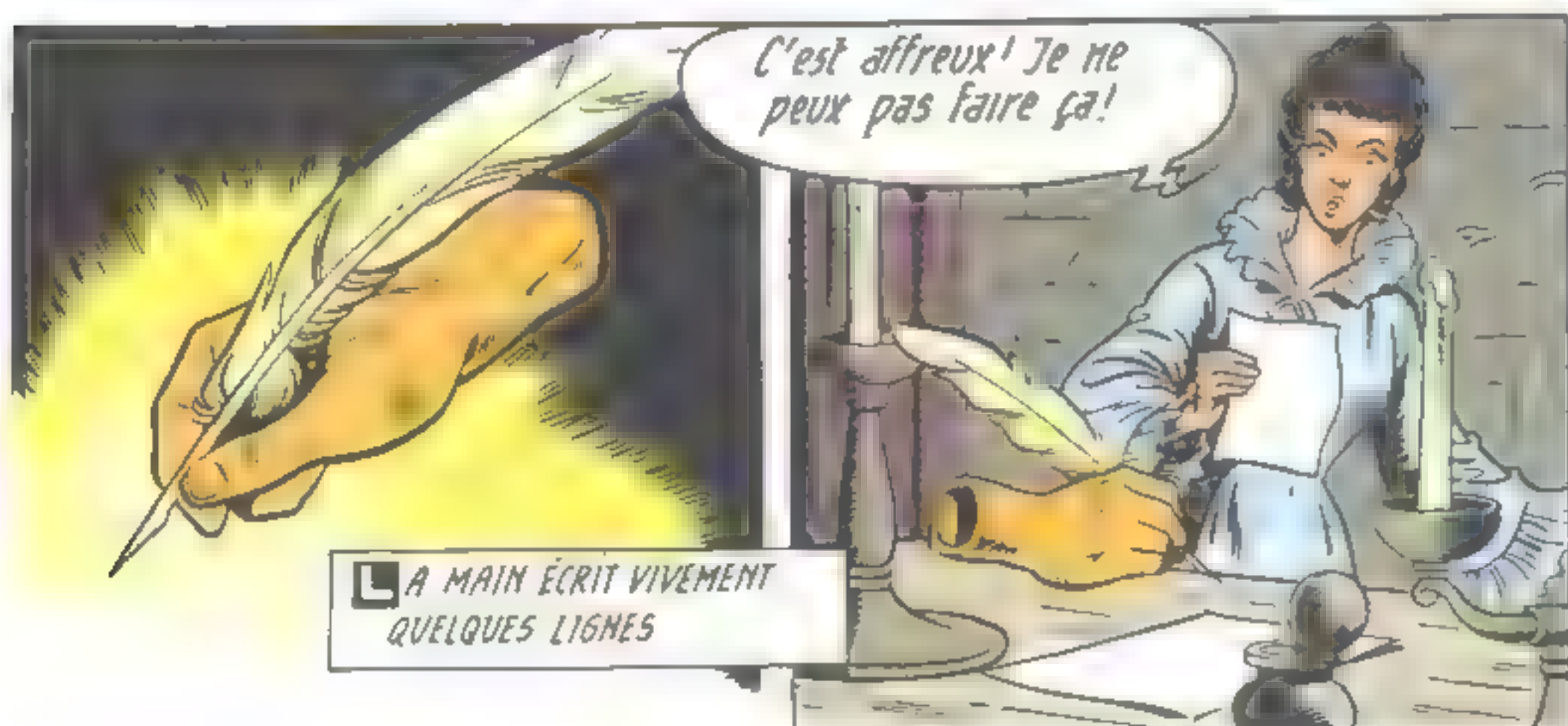
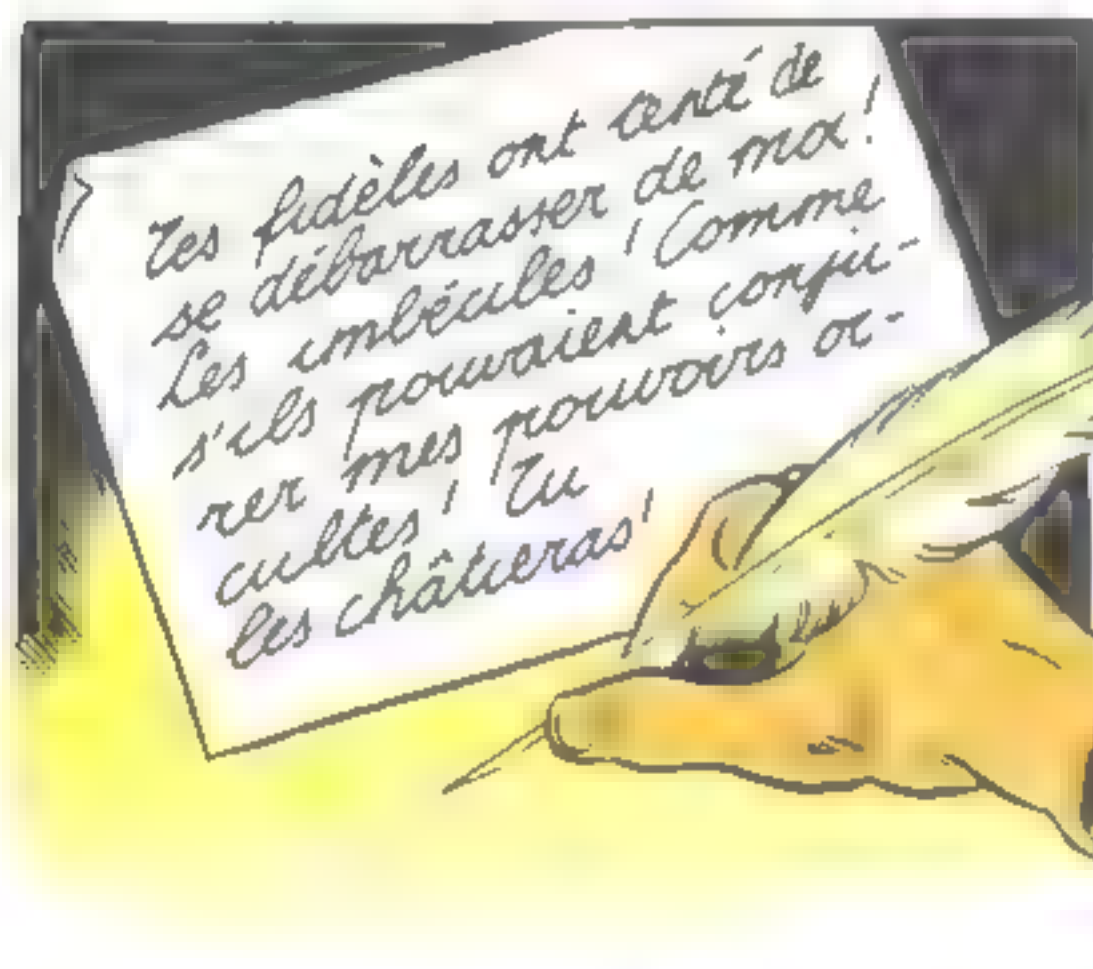




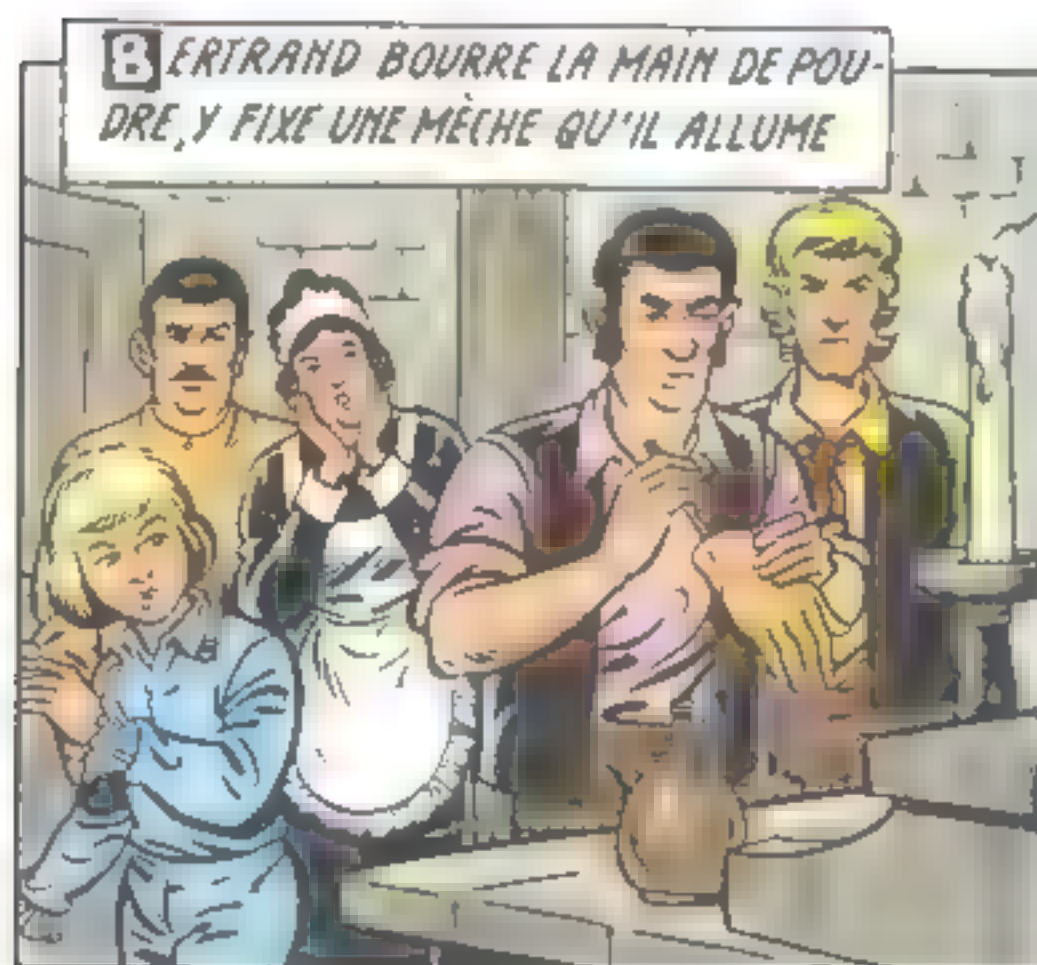
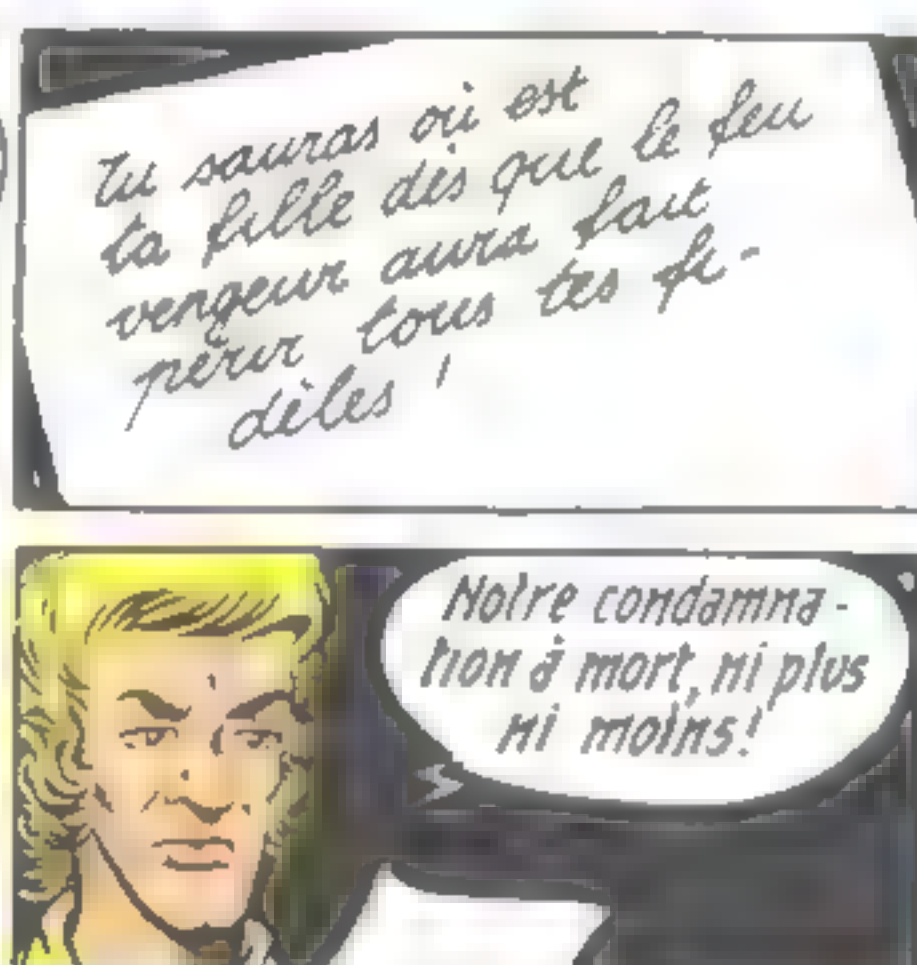
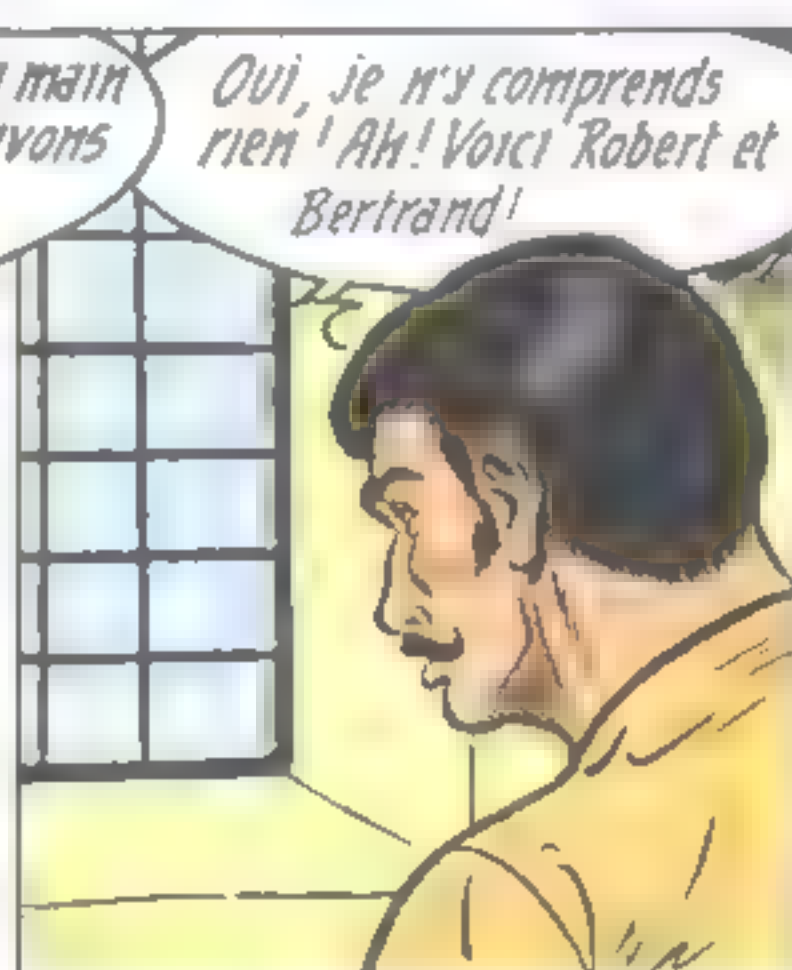
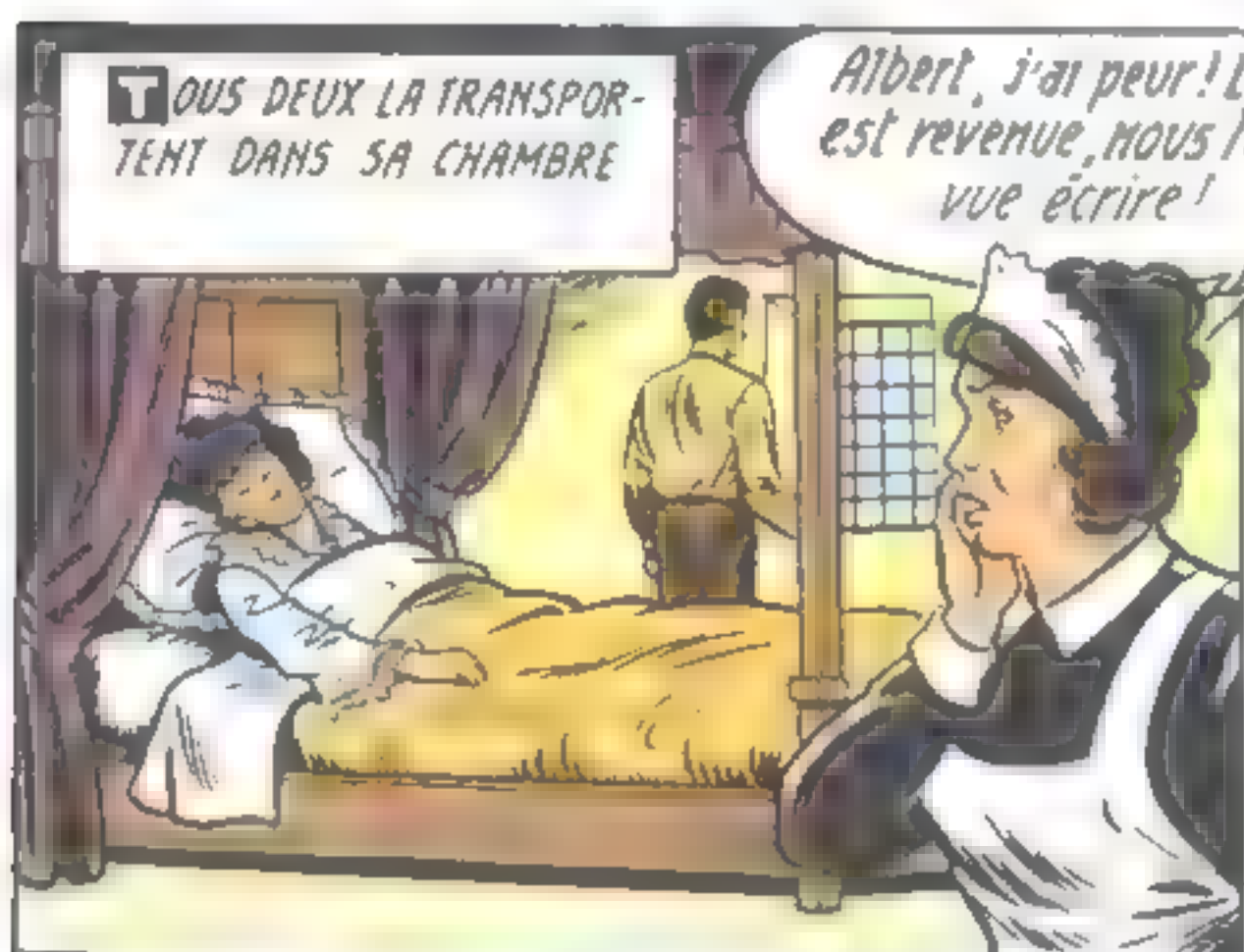
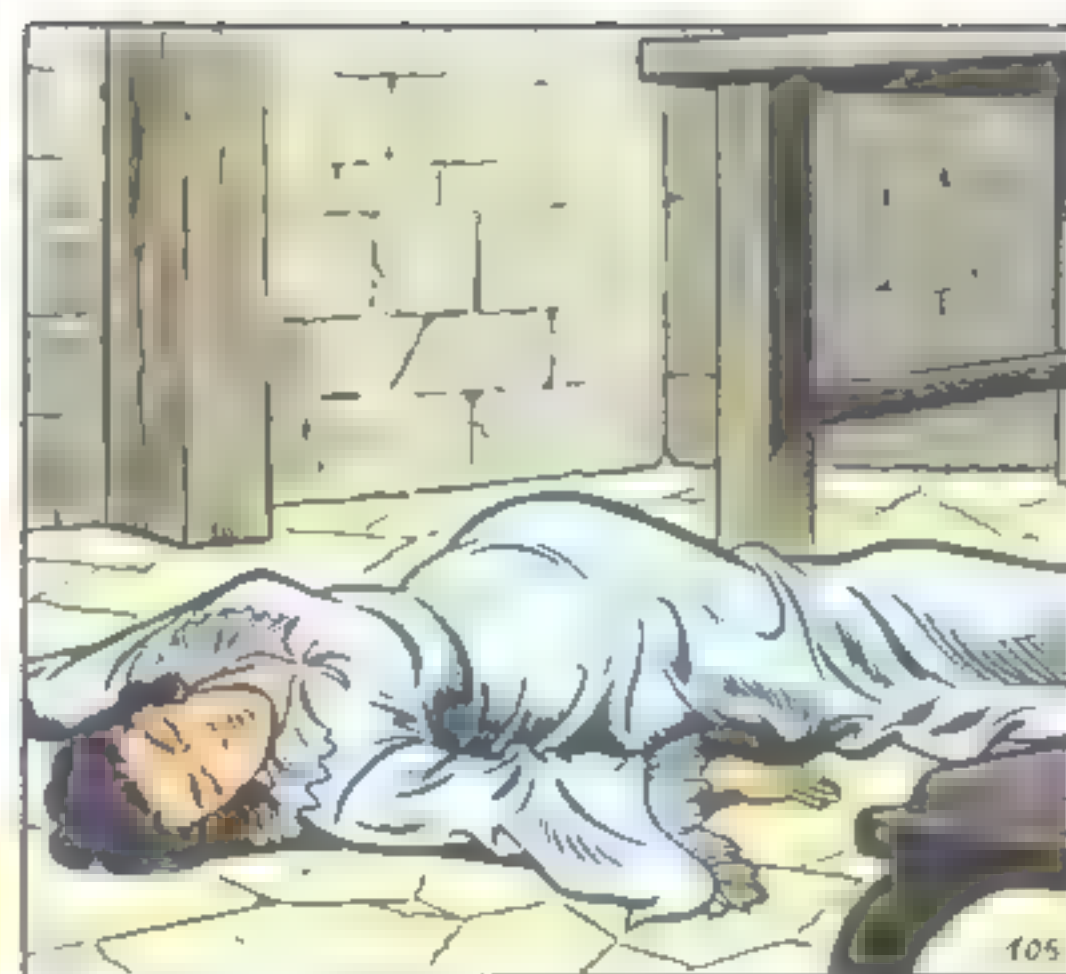
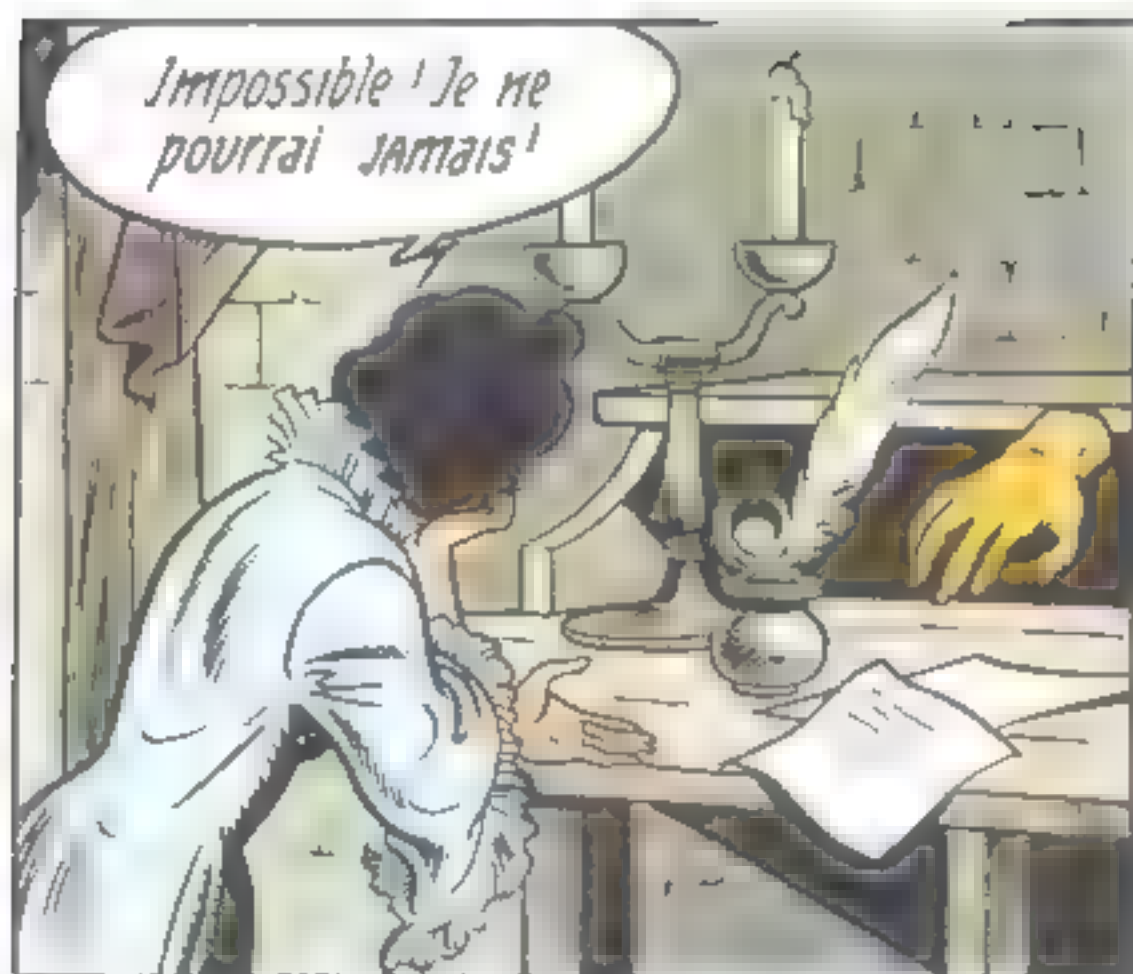




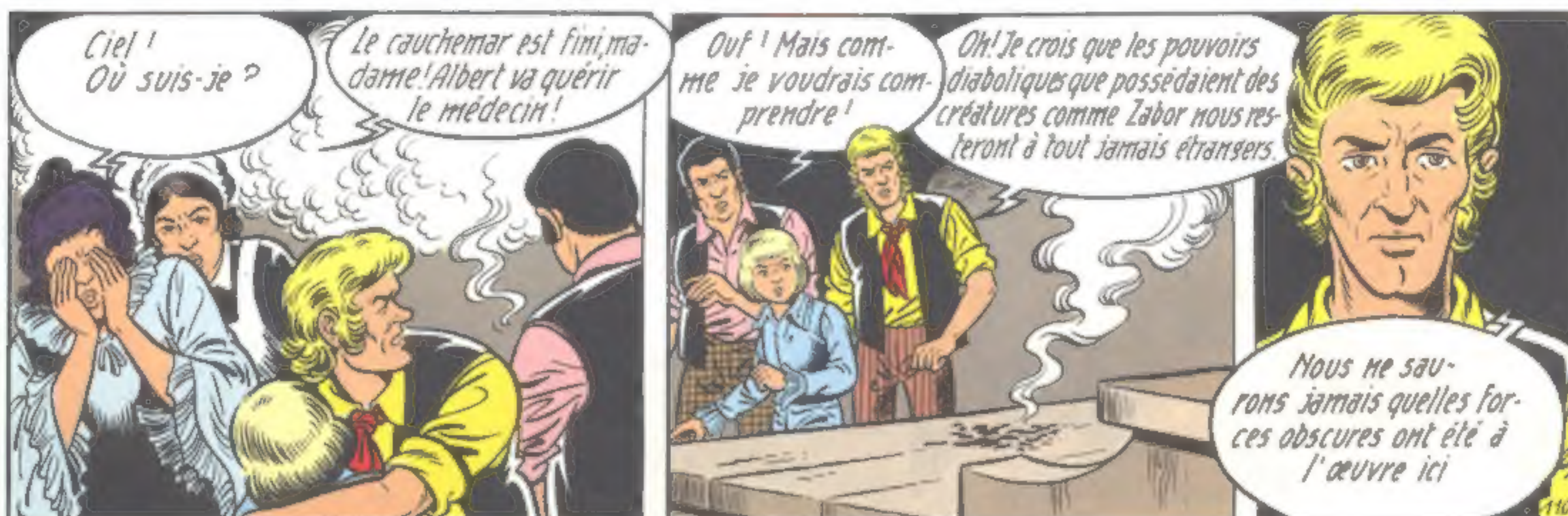
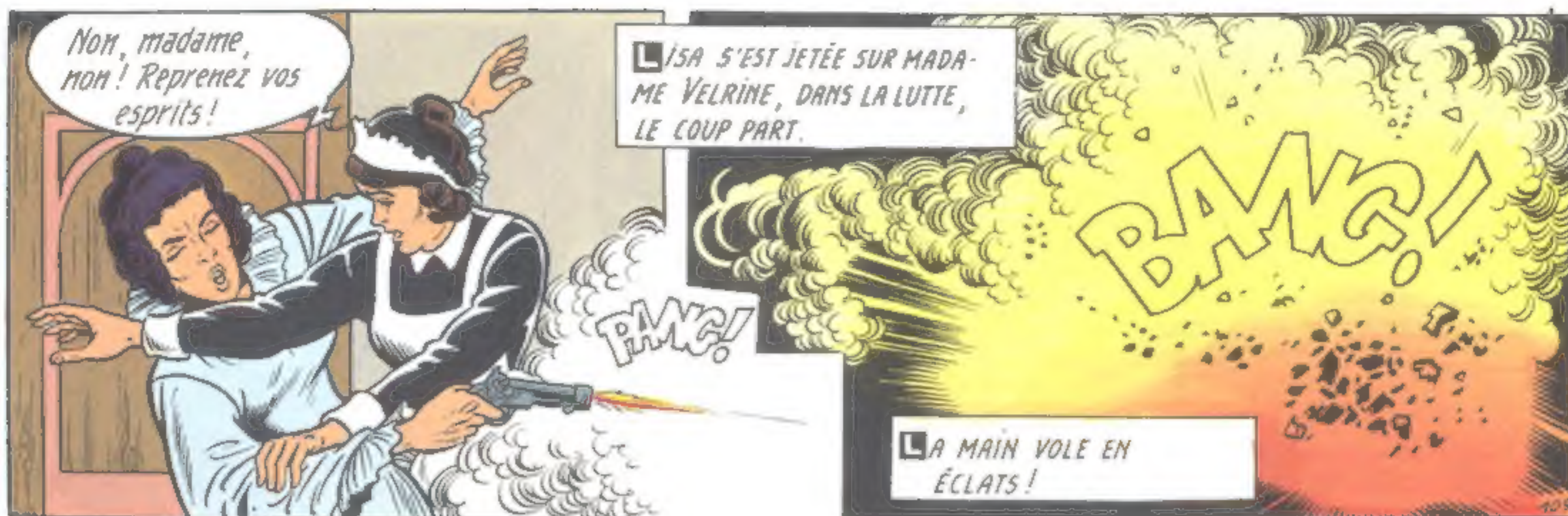














WILLY VANDERSTEEN

# BESSY

Les aventures captivantes du jeune pionnier Andy et de sa fidèle chienne Bessy dans les forêts sauvages, les déserts brûlants et les grands espaces de l'Amérique du Nord.

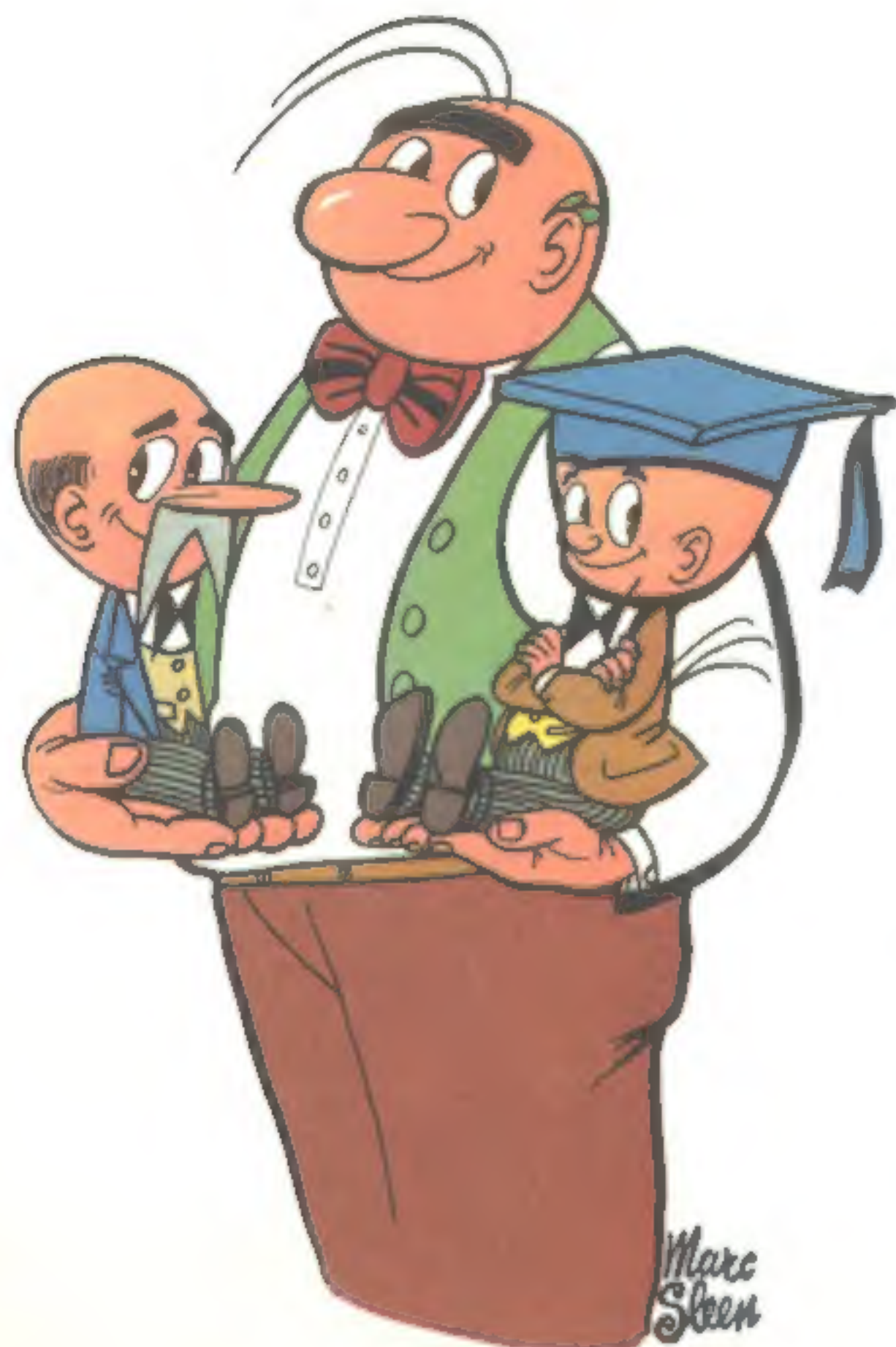
- 69. Ponca-Ponca
- 70. L'étalon sacré
- 71. La disparition de Cœur Vaillant
- 72. Le grand trek
- 73. Les mutins
- 74. L'arme invisible
- 75. L'étrange ami de Bessy
- 76. Ajax le dobberman
- 77. L'hôte indésirable
- 78. Le sacrifice à la nuit

- 79. Le justicier
- 80. Le terrier de Krotax
- 81. Les fusils roulants
- 82. Le shérif en détresse
- 83. L'enfer des sables mouvants
- 84. Le secret de Rhawik
- 85. Trois-Nattes
- 86. Le Californio
- 87. Le souffle des esprits
- 88. La source
- 89. Les inondations
- 90. L'enlèvement de Tali-Ya
- 91. Corvo le corbeau
- 92. Les chasseurs de cerfs
- 93. Le bison solitaire
- 94. L'arme du crime
- 95. L'artisan
- 96. Kwang, le castor des montagnes
- 97. L'école Pratt
- 98. L'épée de la paix
- 99. Les squatters
- 100. Hors-la-loi
- 101. Le Diamond-R
- 102. Kid, l'Apache
- 103. Les inondations de Miles City
- 104. L'or de Mike Deffling
- 105. Le barrage des castors
- 106. Clinga des lynx
- 107. Le shaman blanc
- 108. Le fantôme de la Mesa du diable
- 109. Le maître d'école
- 110. Murphi, le géant
- 111. La ferme aux renards

- 112. Le calendrier papago
- 113. Les chasseurs d'ivoire
- 114. Les fugitifs
- 115. Les mangeurs de sauterelles
- 116. Les coureurs Salich
- 117. Le grand chef blanc
- 118. Les Greenhorns
- 119. L'honneur de Daim Noble
- 120. L'eau qui brûle
- 121. Le Texan
- 122. Le train fantôme
- 123. Lobo et Blanca
- 124. L'Exode
- 125. Zarak le puma rouge
- 126. Barry, le petit loup
- 127. Kim, le poulain
- 128. L'évadé
- 129. Le royaume de la nuit
- 130. Qui est mon assassin
- 131. Les enfants égarés
- 132. La vengeance du désert
- 133. Le choix
- 134. Les roches aurifères
- 135. Le territoire d'Orscha
- 136. La tragédie indienne au littoral
- 137. La piste d'élan
- 138. Queue de loutre
- 139. La caravane
- 140. Mutinerie
- 141. La fuite infernale
- 142. Le témoin
- 143. La danse du diable
- 144. Le troupeau disparu
- 145. La guerre du rail
- 146. Le prisonnier de Red City
- 147. L'attaque de Red River Town
- 148. La vengeance du puma







MARC SLEEN

Les aventures de

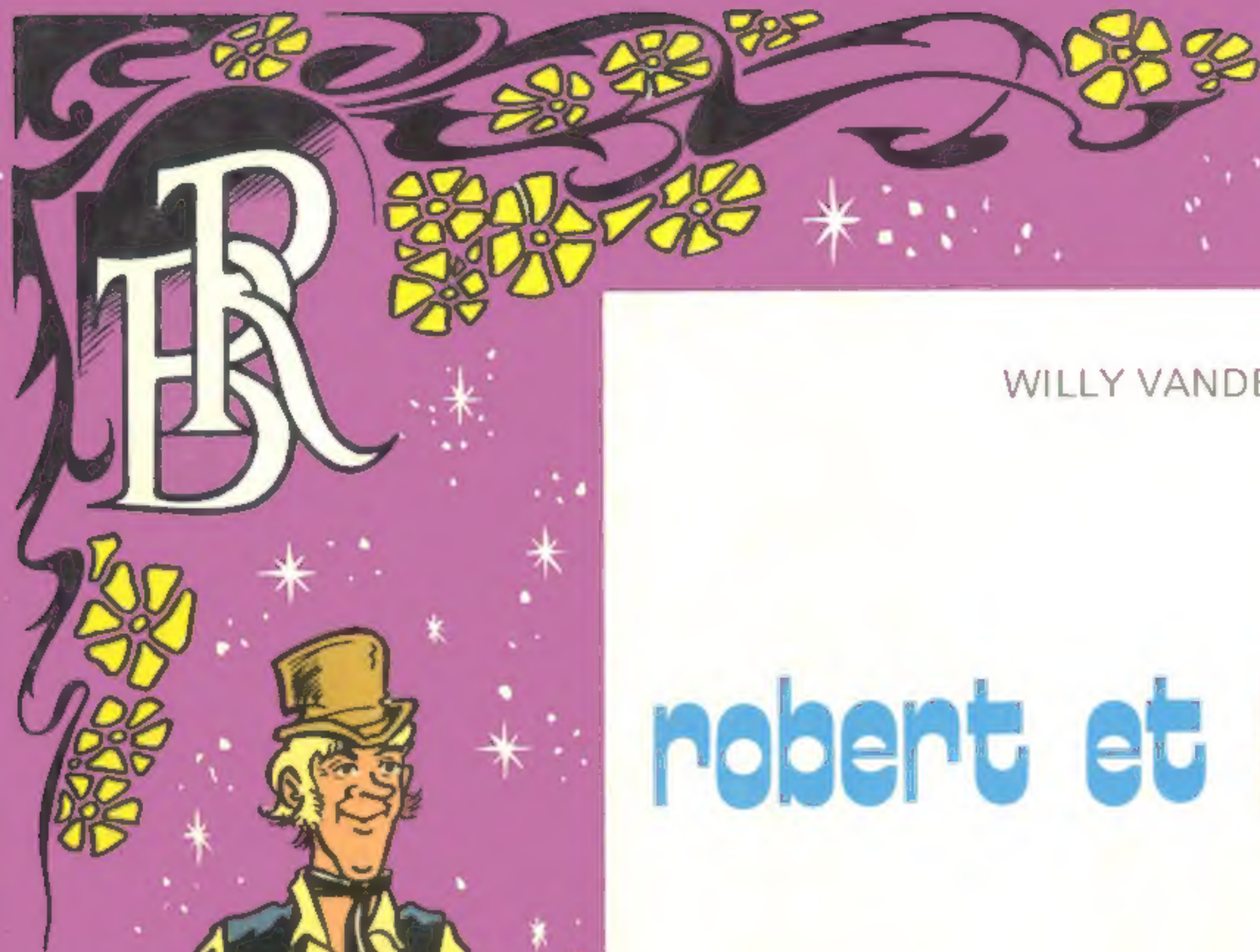
# NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bambou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelle, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

## Complètement en couleurs

- |                                   |                                     |                               |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon              | 42. Le mauvais œil                  | 73. Le fantôme de Doucevallée |
| 11. Les Wallabites                | 43. L'arme redoutable d'Oumtata     | 74. Le rayon A                |
| 12. Le lutin doré                 | 44. La disparition du vase de Chine | 75. Opération Pétrole         |
| 13. Baringo                       | 45. La couronne de Neptune          | 76. Histoire de bêtes         |
| 14. Néron contre la F.F.F         | 46. La bague enchantée              | 77. Le bouquetin vert         |
| 15. Sacré Théophile               | 47. La comtesse verte               | 78. Les Pierreries            |
| 16. Mama Kali                     | 48. Néron et la tête de cheval      | 79. Les Bataves               |
| 17. Les hommes bleus              | 49. Les ailes de Xopoti             | 80. Le monstre de Sarawak     |
| 18. Le lavoir des chiens          | 50. Les Jinkaboums                  |                               |
| 19. Les Nérontiques               | 51. La baleine bleue                |                               |
| 20. Les Dinas déchaînées          | 52. La flotte en folie              |                               |
| 21. Le cacatoès qui caquette      | 53. Le Clo Clo clan                 |                               |
| 22. Gare à Castar                 | 54. La vengeance du grand Clo       |                               |
| 23. Les Papricains                | 55. Le sixième lutin                |                               |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 56. Le secret de Jean Muscle        |                               |
| 25. Zongo au Congo                | 57. Hannibal                        |                               |
| 26. Le gorille jaune              | 58. Mister Nobody                   |                               |
| 27. Le jardin des malices         | 59. Le chat de Chatmandou           |                               |
| 28. Ivan le terrible              | 60. La théière du roi               |                               |
| 29. La bague du Muphti            | 61. Les Néroses                     |                               |
| 30. Les chenilles rousses         | 62. La planète Egmont               |                               |
| 31. Patati patata                 | 63. Les bonbons-ballons             |                               |
| 32. Novembre Noir                 | 64. Le plou vert émeraude           |                               |
| 33. Le virus du rire              | 65. Vas-y Daris                     |                               |
| 34. La princesse Lovely           | 66. La disparition de Néron         |                               |
| 35. La moutarde d'Abraham         | 67. La retromachine                 |                               |
| 36. La fleur qui parle            | 68. Le B.B. Safari                  |                               |
| 37. Enivrante Charlotte           | 69. Le gros lourdaud                |                               |
| 38. L'homme sans visage           | 70. Papa Papou                      |                               |
| 39. La pantoufle volante          | 71. Les hommes-cubes                |                               |
| 40. Brigandage en folie           | 72. Le château des soupirs          |                               |
| 41. Ottoman XIV                   |                                     |                               |





WILLY VANDERSTEEN

# robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

*déjà parus:*

- |                                  |                                |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy          | 21. Le duel                    |
| 2. La main noire                 | 22. La ferme aux loups         |
| 3. Le dragon vert                | 23. Valériane a disparu        |
| 4. Le diable du Val aux roses    | 24. Le trésor des Templiers    |
| 5. Le drame de Marie-Souillon    | 25. L'ennemi des elfes         |
| 6. Documents secrets             | 26. La secte secrète           |
| 7. Le diable noir                | 27. Le feu vengeur             |
| 8. Le briseur de grève           | 28. L'enfer de Solferino       |
| 9. Les étangs de Miremort        | 29. L'énigme Zarata            |
| 10. Aventure en Moldavie         | 30. Secrets du Mont Blanc      |
| 11. La capuche écarlate          | 31. Les Dinosaures             |
| 12. Les puissances occultes      | 32. Fantôme sur la voie 7      |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 33. Le Hollandais Volant       |
| 14. La catastrophe de Corvilain  | 34. Filles du soleil           |
| 15. Le fantôme du Zwin           | 35. Le démon de Paracelse      |
| 16. La maison hantée             | 36. La maison moribonde        |
| 17. Le joyau englouti            | 37. Le loup blanc              |
| 18. Visiteurs insolites          | 38. Le Médium                  |
| 19. Le chat noir                 | 39. Quand meurent les corbeaux |
| 20. Le dernier chevalier         | 40. La main maléfique          |

